Beauvoir-sur-Mer | Bois-de-Céné | Bouin | Challans | Châteauneuf | Froidfond | La Garnache
Saint-Christophe-du-Ligneron | Saint-Gervais | Saint-Urbain | Sallertaine

LIVRET-JEU · NATURE & PATRIMOINE

La piste d'Annette

SAINT-CHRISTOPHE-DU-LIGNERON



Un Parcours Nature & Patrimoine avec Annette, la rainette verte

+ son carnet du naturaliste : 27 habitants de la haie et des vieux arbres

12 lieux	**2,8 km**	**2 h** environ	dès **8 ans**, avec un adulte

Ce livret appartient à _____

Challans Gois Communauté

Challans Gois Communauté
16 rue du parc de Pont-Habert
CS 50337 85300 SALLERTAINE
Tél : 02 51 93 56 73 · sports@challansgois.fr

www.challansgois.fr

MODE D'EMPLOI

Comment jouer ?

Tout se joue sur place, avec un crayon. Les douze lieux se font dans l'ordre, en quatre étapes :

1.  **Trouve le lieu.** En haut de sa page, « Pour y aller » te dit sa distance, sa direction, et te montre le chemin sur un petit plan.

2.  **Lis le journal d'Annette, et écoute ses amis**, qui l'ont vue passer. Lève les yeux : des réponses se cachent sur place.

3.  **Joue.** Dès que tu as fini un jeu, colorie sa feuille de nénuphar. À la fin, les solutions te diront si tu avais vu juste. Une erreur ? Ce n'est pas grave : le diplôme est pour tout le monde !

4.  **Trouve le mot du lieu.** Sa lettre grise est une lettre de la phrase qui dit où dort Annette. Recopie-la page 28.

En bonus, pages 32 à 35 : le carnet du naturaliste. 27 habitants dessinés : coche ceux que tu vois !

TON ÉQUIPEMENT

Coche avant de partir.

- [ ] un crayon
- [ ] des crayons de couleur
- [ ] une bouteille d'eau
- [ ] une tenue adaptée et des lacets bien noués
- [ ] de bons yeux et de bonnes oreilles !

PROMIS, JURÉ !

Coche chaque promesse, puis signe.

- [ ] Je reste toujours près de l'adulte.
- [ ] Je marche sur les trottoirs et je respecte le code de la route.
- [ ] Je fais bien attention au bord de l'eau.
- [ ] Je regarde les bêtes et les plantes sans les toucher.
- [ ] Je ne regarde les solutions (pages 36 à 38) qu'à la fin !

Signé : _____

Pour l'adulte : Départ au bord du plan d'eau du parc des Abras, arrivée au même plan d'eau, de l'autre côté. Comptez 2,8 km à pied et 2 h en prenant son temps. Le chemin longe une route et plusieurs mares : gardez les plus jeunes près de vous.

AU BORD DU PLAN D'EAU…

L'histoire commence



Au plan d'eau de Saint-Christophe-du-Ligneron vit **Annette**, une petite **rainette verte**, curieuse et gourmande.

Cette fois, c'est elle qui est partie à l'aventure, son petit sac sur le dos. Mais **Annette n'est pas rentrée**.

Sur une pierre, au bord de l'eau, elle a oublié son **journal**, grand ouvert.



AU PLAN D'EAU, TOUT LE MONDE S'INQUIÈTE

« Oh non ! Annette la rainette a disparu ! Nous ne la voyons plus dans le parc depuis quelques jours. Il faut la retrouver au plus vite, pour maintenir le calme et l'équilibre dans le parc ! »



LE JOURNAL D'ANNETTE, À LIRE À VOIX HAUTE

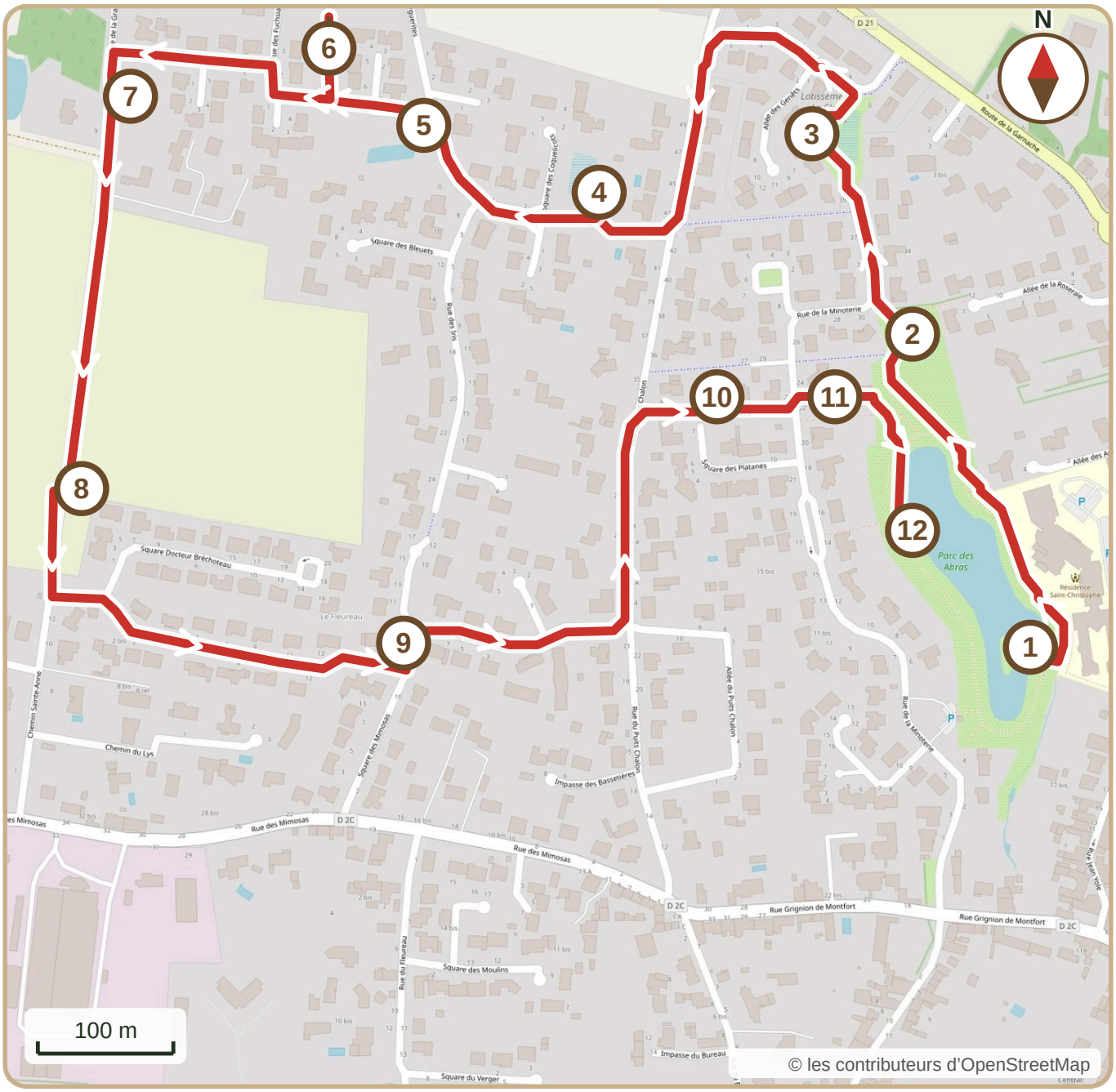
« J'adore ma vie ici ! Je rencontre tout au long de l'année diverses espèces d'oiseaux, d'amphibiens, de reptiles et de poissons. Je suis ravie lorsque je les entends conter leurs aventures en dehors du plan d'eau. Certains font des milliers de kilomètres pour venir jusqu'ici. Cette fois, c'est mon tour ! Je vais commencer par faire le tour de la commune, pour en apprendre plus sur la vie en dehors du plan d'eau. »

TA MISSION

1. **Suivre la piste d'Annette**, lieu après lieu, et rencontrer ceux qui l'ont vue passer (page 5).
2. **Gagner une lettre à chaque lieu**, et la recopier page 28 : la phrase dira où Annette se repose.
3. **Retrouver Annette**… sans la réveiller en sursaut !

LA CARTE

Les douze lieux de la piste



1. L'arbre blanc (départ)
2. La mare aux nénuphars
3. Près des roseaux
4. L'éco-pâturage
5. Le poème d'Annette
6. Balthazar le ragondin
7. La mare de Sarah
8. La mare de la salamandre
9. La haie
10. L'arbre à la drôle de tête
11. L'ami de Trognard
12. Le plan d'eau (arrivée)

Le trait rouge est le chemin à pied, d'un lieu à l'autre ; les petites flèches blanches montrent le sens de la marche.

AVANT DE PARTIR

Ils ont vu passer Annette

Huit habitants de Saint-Christophe ont croisé Annette. Quand tu en rencontres un, écris son nom sous son portrait, et colorie-le !



lieu 1

_____



lieu 2

_____



lieu 3

_____



lieu 6

_____



lieu 7

_____



lieu 8

_____



lieu 10

_____



lieu 11

_____

★ LE SECRET D'ANNETTE

Les doigts magiques de la rainette. La rainette verte est la seule grenouille de chez nous qui grimpe aux arbres. Elle peut même rester collée à une vitre ! Le secret est au bout de ses doigts : chacun se termine par un petit disque tout rond, comme ce qui tient un porte-serviette sur le carrelage de la salle de bains.

Ce sont des ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LIEU 1 · LE DÉPART

1 L’arbre blanc

C’est le départ ! Au bord du plan d’eau du parc des Abras, tout près de la petite passerelle. Cherche un tronc tout blanc qui se détache des autres arbres.

☐ **J’y suis !**





L’HISTOIRE

LE JOURNAL D’ANNETTE

« Je suis passée devant un arbre tout blanc, et j’ai rempli mon sac de bonnes choses pour la route ! »

Annette la rainette n’est pas rentrée au plan d’eau. Sa piste commence ici. Dans les branches de l’arbre blanc, des oiseaux s’agitent : ils l’ont peut-être vue passer…



LES MÉSANGES BLEUES

« Annette ? Oui, nous l’avons vue passer devant l’arbre blanc, avec son petit sac à dos. Elle s’est arrêtée plusieurs minutes, puis elle a mis des choses dans son sac avant de se diriger vers la mare aux nénuphars. À mon avis, elle dort encore là-bas. »

? LE NOM DE L’ARBRE

Regarde bien l’arbre blanc : son écorce, ses feuilles, ses graines. Puis colorie le bon rond.

Comment s’appelle cet arbre à l’écorce blanche ?

◯ Le saule pleureur ◯ Le bouleau ◯ Le chêne blanc

Touche l’écorce de l’arbre : elle est douce, et elle se détache en fines bandes, comme du papier. Autrefois, on écrivait même dessus. Mais ne l’arrache pas : c’est la peau de l’arbre.

✓ LE SAC D’ANNETTE

*Annette a mis deux bonnes choses de cet arbre dans son sac, pour grignoter en chemin. Mais autour de l’arbre, tout ne se mange pas ! Pour chaque carte, entoure **SAC** (ça se mange) ou **PAS** (surtout pas : on laisse).*

La sève, un liquide sucré qui monte dans le tronc au printemps	SAC · PAS
Un champignon rouge à points blancs, au pied de l’arbre	SAC · PAS
Les jeunes feuilles, toutes tendres	SAC · PAS
Un morceau d’écorce blanche, arraché au tronc	SAC · PAS
Les petites graines ailées, que les oiseaux mangent l’hiver	SAC · PAS

> On ne goûte jamais une plante ni un champignon sans un adulte qui les connaît bien.

✓ L’ÉCORCE DE L’ARBRE BLANC

Touche-la, regarde-la de tout près, et coche ce que tu remarques.

☐ douce ☐ rugueuse ☐ des traits noirs ☐ des bandes qui se décollent

LE MOT DU LIEU

Le liquide qui circule dans un arbre, comme le sang dans ton corps. (4 lettres)

S	7		

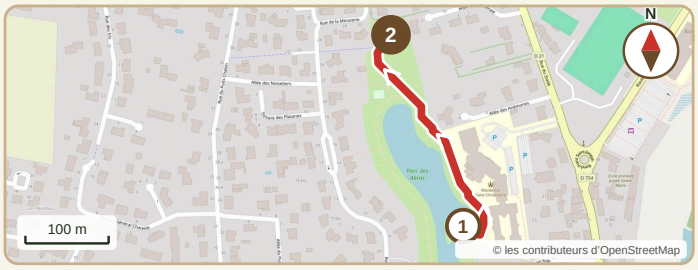
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 7 de la phrase, page 28.

LIEU 2 · DU TÊTARD À LA RAINETTE

2 La mare aux nénuphars

À **250 m**, vers **le nord**. Longe le plan d'eau par le chemin du parc. L'air devient plus frais, on entend l'eau… et quelque chose plonge : plouf !

☐ **J'y suis !**







L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« Ces grandes feuilles rondes, c'est le meilleur lit du monde. Je vais faire une petite sieste… »

Un habitant de la mare l'a vue. Mais chut : ici, tout le monde se cache au moindre bruit.

1 ÉCOUTE LA MARE

Les yeux fermés, cinq secondes de silence. Coche ce que tu as entendu.

☐ un plouf ☐ un oiseau ☐ le vent ☐ un insecte ☐ autre chose



LA POULE D'EAU

« Annette est restée tout un moment sur les feuilles des nénuphars, pour se reposer. Elle a un peu trop mangé de sève de bouleau, je crois. Je l'ai entendue parler dans son sommeil, mais je n'ai rien compris. Elle parlait d'aller voir Sureau, près des roseaux, pour le manger. Je ne sais pas qui est ce Sureau, mais il avait l'air appétissant. »



COLLÉE SUR UN NÉNUPHAR : UNE PAGE DU JOURNAL

« Quand j'étais petite, je vivais ici, dans cette mare. Je n'avais pas de pattes : je nageais avec ma queue ! »

En bas de la page, des petits dessins, tout mélangés par l'eau…

LA VIE D'ANNETTE

Remets la vie d'Annette dans l'ordre, de l'œuf à la rainette : écris 1, 2, 3, 4, 5 dans les ronds.

- ◯ Des pattes avant apparaissent, et la queue raccourcit.
- ◯ Des petits œufs ronds, collés en grappe à une plante de la mare.
- ◯ Une petite rainette sort de l'eau et grimpe dans les roseaux.
- ◯ Un têtard tout rond, qui nage avec sa queue.
- ◯ Deux pattes arrière poussent au têtard.

LE SAVAIS-TU ?

Une rainette n'est pas plus grande que ton pouce. Les soirs de printemps, les mâles chantent si fort qu'on les entend de loin.

LE MOT DU LIEU

La grande feuille ronde posée sur l'eau, où Annette a fait la sieste. (8 lettres)

N			12				

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 12, page 28.

LIEU 3 · L'ARBUSTE DES LÉGENDES

3 Près des roseaux

À **160 m**, vers **le nord-ouest**. Remonte vers le lotissement du Clos des Abras : des roseaux de plus en plus hauts, et quelque chose de bleu qui file au-dessus de l'eau.

☐ **J'y suis !**





L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« Je l'ai cherché partout, et il était juste là ! Miam ! »

Un éclair bleu passe devant toi, s'arrête en l'air… et disparaît dans les roseaux.

L'ÉCLAIR BLEU

Une libellule bleue s'est cachée dans les roseaux. Cherche un petit trait bleu brillant… et entoure-la !



LA BAGUETTE MAGIQUE

Dans quels films le sureau fait-il une baguette magique ?

◯ Le Seigneur des Anneaux ◯ The Witcher ◯ Harry Potter



LA LIBELLULE BLEUE

« Sureau ? Euh, non ! Moi, je m'appelle Estelle, je suis une libellule bleue. Vous cherchez Sureau ? Vous l'avez trouvé : il est juste ici, devant vous. Cet arbuste est fort intéressant. Il fait rêver le monde avec toutes les légendes et les contes qu'il inspire. Certains disent qu'il est plein de magie, d'autres qu'il est maléfique, tandis que certains, comme Annette, l'adorent, au sens noble du terme : elle aime manger ses baies et ses fleurs, une fois cuites. Elle s'est ensuite dirigée vers l'éco-pâturage. »

✓ LE BON SUREAU

*Le sureau noir donne des baies qu'on mange cuites (jamais crues !) ; son cousin, l'hièble, est toxique. Entoure **NOIR** ou **HIÈBLE**.*

Un arbuste au bois dur, plus grand qu'un adulte	NOIR · HIÈBLE
Une grande herbe sans bois, qui disparaît chaque hiver	NOIR · HIÈBLE
Des grappes de baies qui pendent vers le sol	NOIR · HIÈBLE
Des grappes de baies dressées vers le ciel	NOIR · HIÈBLE
Une odeur forte et désagréable quand on froisse une feuille	NOIR · HIÈBLE

LE MOT DU LIEU

L'arbuste que cherchait Annette. (6 lettres)

S		6			

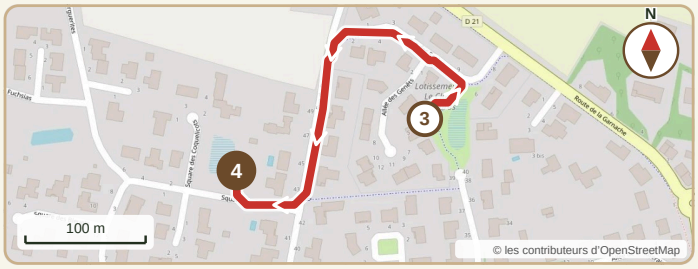
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 6, page 28.

LIEU 4 · DES BÊTES À LA PLACE DES TONDEUSES

4 L'éco-pâturage

À **160 m**, vers **l'ouest** (plus à pied : les rues font un détour). Un pré, et des bêtes qui broutent.

☐ **J'y suis !**





L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« Ils mâchent, ils mâchent, ils ne s'arrêtent jamais ! Qu'est-ce qu'ils m'ont fait rire. »

Le Conseil municipal des jeunes

TE PRÉSENTE L'ÉCO-PÂTURAGE · À LIRE À DEUX VOIX

« Mais qu'est-ce qu'un éco-pâturage ? » « En gros, ça consiste à faire paître des herbivores. C'est le fait de manger de l'herbe, des fruits tombés sur place. Mais aussi : pas de déchets, pas de bruit, et stop les pesticides ! Les moutons fertilisent le sol avec leurs excréments. En parlant de moutons, nous avons ici deux races : des moutons des Landes de Bretagne et des moutons d'Ouessant. » « Vive l'éco-pâturage ! »

? POURQUOI DES ANIMAUX ?

D'après les jeunes, que permet l'éco-pâturage, au lieu de la tondeuse ?

- ◯ Aller plus vite
- ◯ Pas de déchets, de bruit ni de pesticides
- ◯ Couper toutes les fleurs

✓ LES BONS GESTES

*Les animaux de l'éco-pâturage ne sont pas des animaux à caresser. Pour chaque carte, entoure **BON** (bon geste) ou **NON** (mauvaise idée).*

Leur donner mon goûter ou du pain	BON · NON
Les regarder sans passer la clôture	BON · NON
Laisser mon chien les approcher	BON · NON
Parler doucement, sans crier	BON · NON
Arracher des plantes et les leur lancer	BON · NON
Garder mes papiers et mes déchets dans mon sac	BON · NON

COMBIEN SONT-ILS ?

Comptez les animaux du pré, chacun de votre côté, sans rien dire. Puis comparez : tout le monde trouve le même nombre ?

J'en compte ☐☐ Ce sont des _____

Le pré est vide aujourd'hui ? La feuille est gagnée quand même.

LE MOT DU LIEU

Faire couper l'herbe par des animaux qui broutent, au lieu d'une tondeuse : c'est l'… (11 lettres et un tiret)

É	3		-	P							

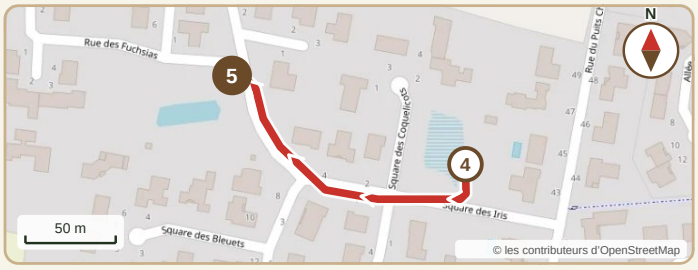
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 3, page 28.

LIEU 5 · UN POÈME POUR LES PASSANTS

5 Le poème d'Annette

À **140 m**, vers **l'ouest**. Annette a laissé un poème par ici… Ouvre l'œil !

☐ **J'y suis !**





L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« En me régalant, j'ai écrit un petit poème pour les passants. J'espère qu'il te plaira ! »

Le vent a mélangé les vers. Leurs premières lettres, de haut en bas, écrivent le prénom de l'autrice. Et les arbres fruitiers d'ici sont à tout le monde : sers-toi !

LE POÈME MÉLANGÉ

Écris 1 à 7 dans les ronds pour remettre le poème dans l'ordre.

- ◯ Nénuphars, où j'aime me reposer
- ◯ Eau, sans laquelle rien de tout cela n'aurait vu le jour
- ◯ Arbres fruitiers, dont j'aime me régaler
- ◯ Temps qui s'écoule pour faire grandir les pousses
- ◯ Étangs, où tous mes amis viennent s'amuser
- ◯ Nature, qu'il faut protéger
- ◯ Têtard, que j'étais quand je n'étais qu'une enfant

✎ À TOI, POÈTE !

Une lettre de ton prénom par case, puis une phrase (« L comme… »).

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____

À CHAQUE FRUIT SON ARBRE

Écris à côté de chaque arbre le numéro de son fruit.



1 La nèfle



2 Les baies de sureau



3 Le coing



4 Le raisin



5 La mirabelle



6 La pomme



7 La poire

☐ la vigne ☐ le pommier ☐ le néflier ☐ le poirier

☐ le cognassier ☐ le sureau ☐ le mirabellier

LE MOT DU LIEU

Le nom savant de ce poème (il manque deux lettres). Recopie la case grise dans la case n° 8, page 28.

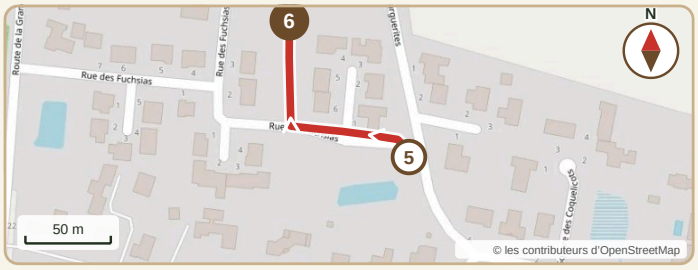
A	C	R	O	8	T		C	H	E

LIEU 6 · LE RAGONDIN DES JARDINS

6 Balthazar le ragondin

À **110 m**, vers **le nord-ouest** : la rue des Fuchsias vers l'ouest, puis tout droit vers le nord, jusqu'à une drôle de tête ronde aux grandes moustaches blanches.

☐ **J'y suis !**





L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« Balthazar, mon vieil ami ! Il sait tout de la mare et des jardins. »



L'entretien de Balthazar À LIRE À DEUX VOIX

LES ENQUÊTEURS : ***« Bonjour Balthazar, comment vas-tu ? »***

BALTHAZAR : « Très bien, merci. »

LES ENQUÊTEURS : ***« Parle-nous un peu de toi : d'où viens-tu ? »***

BALTHAZAR : « Je m'appelle Balthazar, je suis un ragondin. Je viens à l'origine d'Amérique du Sud. J'ai été importé au XIX^{e} siècle pour ma fourrure, et j'ai colonisé les plans d'eau en m'échappant des élevages, ou en étant relâché dans la nature. »

LES ENQUÊTEURS : ***« L'Amérique du Sud ne te manque pas ? »***

BALTHAZAR : « Euh, non, pas vraiment. Ici, je n'ai presque pas de prédateurs. D'où je viens, je suis chassé en permanence par les caïmans, les jaguars et plusieurs autres félins. Ici, c'est l'homme qui me chasse le plus souvent. Donc, je suis assez tranquille. »

LES ENQUÊTEURS : ***« L'homme te chasse encore pour ta fourrure ? »***

BALTHAZAR : « Oui, et pour ma viande. Mais ce n'est pas pour cela que je suis classé nuisible. Le problème, c'est que pour faire mon terrier, je détruis les berges en creusant des galeries sous la terre. En plus, comme je suis herbivore, je mange les plantes au bord des cours d'eau, et cela nuit à la biodiversité. Pour finir, je peux transmettre des maladies dans l'eau, comme la leptospirose. »

LES ENQUÊTEURS : ***« Merci, Balthazar, pour ces informations. Nous allons maintenant essayer de retrouver Annette à la prochaine mare. »***

À lire à deux voix : l'un pose les questions, l'autre est Balthazar.

✓ RAGONDIN OU CASTOR ?

*On le confond souvent avec son cousin. Entoure **R** (ragondin) ou **C** (castor).*

Une queue ronde et fine, comme celle d'un rat	R · C
Une queue toute plate, comme une raquette	R · C
De grandes moustaches blanches	R · C
Il construit des barrages avec des branches	R · C
Il ronge le tronc des arbres jusqu'à les faire tomber	R · C

★ LE SECRET D'ANNETTE

Une maman pas comme les autres. Les mamelles de la maman ragondin sont presque sur son dos : ses petits tètent sans qu'elle sorte de l'eau !

Que peut-elle faire pendant que ses petits tètent ? Elle peut

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DESSINE BALTHAZAR, AVEC SES GRANDES MOUSTACHES BLANCHES

LE MOT DU LIEU

Le prénom du ragondin, le vieil ami d'Annette. (9 lettres)

B				10				

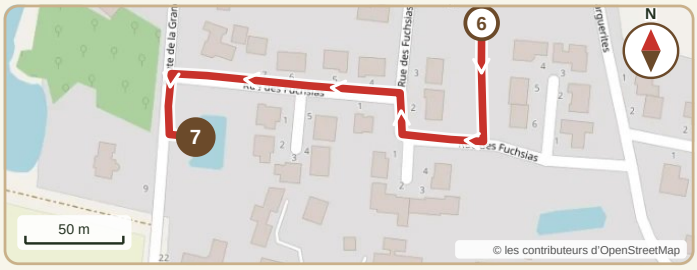
Recopie la case grise dans la case n° 10, page 28.

LIEU 7 · LA PATIENCE DU HÉRON

7 La mare de Sarah

À **160 m**, vers **l'ouest** : reviens sur tes pas jusqu'à la rue des Fuchsias, et suis-la jusqu'à la route. Au bord de l'eau, une grande silhouette grise, sur une seule patte.

☐ **J'y suis !**







L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

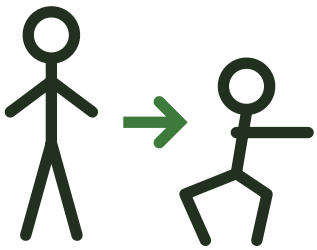
« Aïe, aïe, aïe ! Ça pique, ça gratte ! Heureusement, quelqu'un est venu m'aider… »



LA HÉRONNE CENDRÉE

« Bonjour ! Je m'appelle Sarah, je suis une femelle héron cendré. J'ai bien vu Annette, mais je vous en parlerai une fois que vous aurez réalisé ce défi : faire 20 squats ! »

1 LE DÉFI DE SARAH



Tous ensemble ! Les pieds écartés, plie les genoux comme pour t'asseoir sur une chaise invisible, le dos bien droit, et remonte. Colorie un rond à chaque squat.

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

2 IMMOBILE COMME UN HÉRON

« Pour pêcher, je reste immobile, sans un bruit. » À toi : sur une patte, sans bouger, pendant que l'adulte compte jusqu'à cinq.

☐ Cinq secondes sur une patte : pas un poisson ne s'est méfié !

✓ PIQUÉ PAR UNE ORTIE

*Qu'est-ce qui soulage une piqûre d'ortie ? Entoure **OUI** ou **NON**.*

Rincer la peau à l'eau fraîche	OUI · NON
Se gratter très fort	OUI · NON
Frotter avec une feuille de plantain écrasée	OUI · NON
Frotter avec une autre feuille d'ortie	OUI · NON

Une fois le jeu fini, retourne le livret : Sarah tient sa promesse.

SARAH : « Bien joué ! Comme promis : Annette s'est piquée dans les orties. Je l'ai guidée jusqu'à la prochaine mare, pour qu'elle prenne du plantain d'eau pour soulager les picotements. »



Le lieu suivant est le long d'une route : en file sur le bas-côté, l'adulte côté voitures.

LE MOT DU LIEU

La grande qualité du héron, qui pêche sans bouger d'une plume. (8 lettres)

P	11						

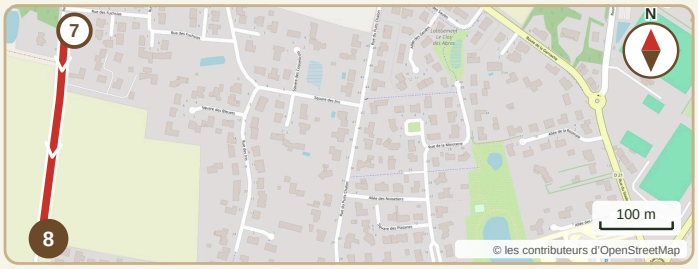
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 11, page 28.

LIEU 8 · UN VRAI SUPER-POUVOIR

8 La mare de la salamandre

À **290 m**, vers **le sud**, le long de la route : en file, sur le bas-côté. Cherche une autre mare, plus petite, à l'ombre des arbres.

☐ **J'y suis !**







L'HISTOIRE

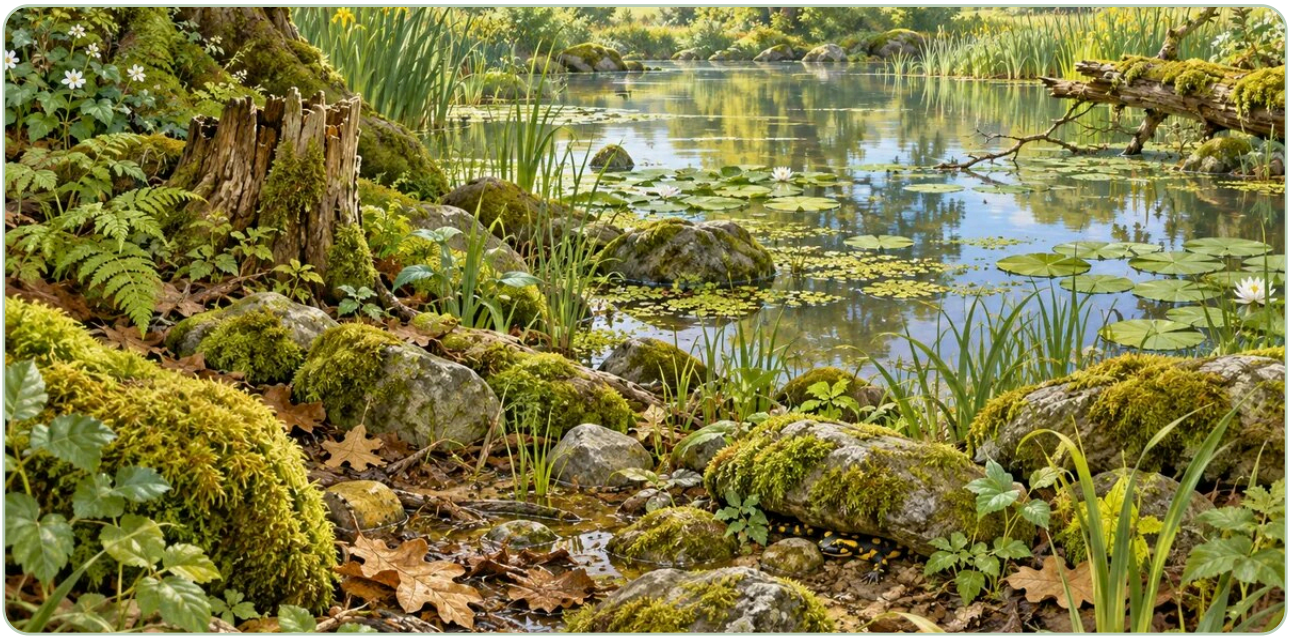
LE JOURNAL D'ANNETTE

« Ça va mieux ! Et devine qui j'ai rencontré sous une pierre ? »

Ici vit une petite bête qui sort la nuit. Le jour, elle se cache sous les pierres et les souches.

SOUS LES PIERRES

Une salamandre, jaune et noire, se cache au bord de cette mare. Regarde au ras du sol, près des pierres et de la souche… et entoure-la !





LA SALAMANDRE

« Oui, Annette est bien venue ici pour soulager les effets de l'ortie. Elle s'est ensuite dirigée vers le lotissement, pour prendre le sentier et trouver le poirier sauvage. »

? LE SUPER-POUVOIR

Son vrai super-pouvoir ?

- ◯ Le feu ne la brûle pas
- ◯ Sa patte perdue repousse
- ◯ L'eau ne la mouille pas

✓ VRAI OU FAUX ? ENTOURE !

Elle traverse les flammes sans se brûler.	VRAI · FAUX
Ses taches jaunes disent : « Attention, je suis toxique ! »	VRAI · FAUX
On peut la prendre dans ses mains pour jouer.	VRAI · FAUX
Ses petits naissent dans l'eau, comme des têtards.	VRAI · FAUX

★ LE SECRET D'ANNETTE

La bête qui naissait du feu. On croyait qu'elle naissait dans les flammes. Un roi l'a choisie comme emblème.

Le prénom de ce roi ? F _ _ _ _ _ _ _ Ier

LE MOT DU LIEU

La petite bête jaune et noire qui se cache sous les pierres. (10 lettres)

S _ _ _ _ _ _ _ _ _ [14]

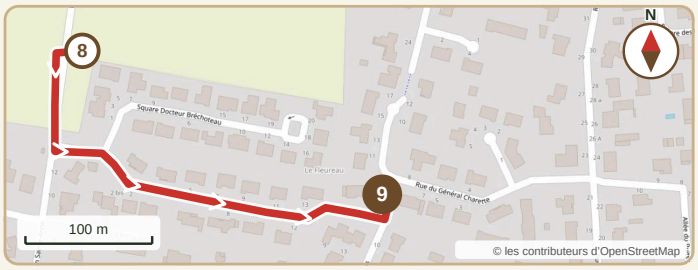
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 14, page 28.

LIEU 9 · LE CODE DE LA HAIE

9 La haie

À **260 m**, vers **le sud-est** (400 m à pied : le long de la route jusqu'au premier carrefour, puis par le square Paul Barillon et le petit sentier, tout au bout). Le sentier longe une longue haie d'arbres et d'arbustes : ça bourdonne, ça pépie, ça froufroute.

☐ **J'y suis !**







L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« Que de monde dans cette haie ! Chacun m'a laissé un petit mot, et j'ai caché un code dans mon journal. »

Une haie, c'est une maison à plusieurs étages : des oiseaux en haut, des insectes dans les fleurs, des mammifères au pied.

QUI A ÉCRIT CE PETIT MOT ?

Huit habitants de la haie ont laissé un petit mot dans le journal d'Annette. Écris dans la case la lettre de celui qui l'a écrit.


A L'épervier


B Le lapin de garenne


C L'abeille


D Le renard


E Le hérisson


F La grive musicienne


G Le chevreuil


H La chrysope

Écris dans la case la lettre de l'animal qui a écrit le petit mot (page 22).

« Ma femelle s'appelle la chevrette ; moi, on m'appelle le brocard. »	☐
« Je butine les fleurs de la haie, et je rapporte le pollen à la ruche. »	☐
« Mes larves dévorent les pucerons : les jardiniers m'adorent. »	☐
« Je surgis au ras de la haie pour attraper les petits oiseaux. »	☐
« Mes petits naissent avec des piquants tout mous, qui durcissent en quelques jours. »	☐
« Pour mes petits, je creuse un terrier peu profond : une rabouillère. »	☐
« Je chante en répétant chaque phrase deux ou trois fois. »	☐
« Je suis de la famille du chien, et mon petit s'appelle le renardeau. »	☐

DIX PAS LE LONG DE LA HAIE

Fais dix pas le long de la haie : combien d'arbres ou d'arbustes différents croises-tu ?

J'en compte ☐☐ J'ai vu ou entendu : _____

LE MOT DU LIEU · LE CODE D'ANNETTE

Le code d'Annette : **G · O · B · E · C · A**, et une devinette : « Des champs et des prés entourés de haies. » Remets les lettres dans l'ordre.

☐ ☐ 9 ☐ ☐ ☐

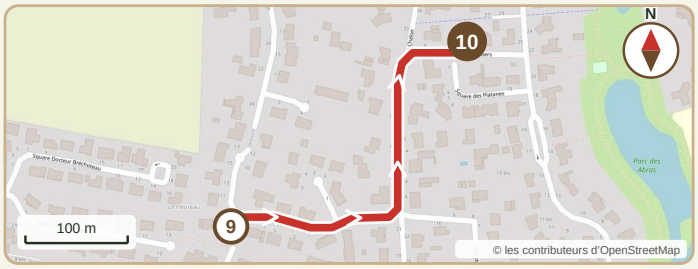
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 9, page 28.

LIEU 10 · L'ARBRE TAILLÉ PAR LES HOMMES

10 L'arbre à la drôle de tête

À **290 m**, vers **le nord-est**. Un arbre au tronc énorme et tout court, aux branches en bataille.

☐ **J'y suis !**





L'HISTOIRE

LE JOURNAL D'ANNETTE

« Cet arbre m'a fait une drôle de tête… et il m'a posé une devinette ! »



L'ARBRE À LA DRÔLE DE TÊTE

« Bonjour, je m'appelle Trognard. Mais l'on me donne de nombreux noms à travers le pays, et mes essences sont nombreuses : chêne, hêtre, olivier, noisetier, et plein d'autres. Je suis une trogne, le fruit d'une pratique de taille particulière, qui me donne un look peu commun : un tronc large, et plein de branches sur ma tête. Avant que je vous dise ce que je sais, répondez à cette énigme : quel est le nom de l'animal utilisé pour décrire une trogne ? »

? L'ÉNIGME DE TROGNARD

Quel animal donne son nom aux trognes ?

◯ Le hibou ◯ Le têtard ◯ Le hérisson

Un indice, caché sous l'écorce : retourne le livret pour le lire.

Annette l'a été quand elle était petite.

COMMENT DEVIENT-ON UNE TROGNE ?

« Tout le monde se le demande ! Remets mon histoire dans l'ordre. » Écris 1, 2, 3, 4 dans les ronds.

- ◯ Des années plus tard, le tronc s'est creusé : chouettes, chauves-souris et insectes y habitent.
- ◯ On coupe le tronc d'un jeune arbre, à hauteur d'homme.
- ◯ Tous les dix ans environ, on coupe ces branches pour faire du bois de chauffage.
- ◯ Des branches repoussent en couronne autour de la coupe.



TROGNARD

« Annette est bien passée par ici. Elle voulait quelques noisettes. Son sac étant déjà bien rempli, elle les a emportées dans ses bras, avant de se diriger vers mon ami qui se trouve dans le chemin, en face de la route : une autre trogne, comme moi. »

LÈVE LES YEUX ET DESSINE TROGNARD, AVEC SES CREUX : DES MAISONS POUR PLEIN DE BÊTES

LE MOT DU LIEU

Le creux dans le tronc d'une vieille trogne, où habitent chouettes et chauves-souris. (6 lettres)

C		13			

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 13, page 28.

11

LIEU 11 · LES LOCATAIRES DES VIEUX ARBRES

L'ami de Trognard

À **90 m**, vers **l'est**, dans le chemin en face. Attention en traversant la rue ! Une autre vieille trogne t'attend : ses branches se froncent comme des sourcils.

☐ **J'y suis !**







L'AMI DE TROGNARD

« Ah, vous venez de la part de Trognard ? Sacré lascar, celui-là ! Bon, je ne suis pas aussi gentil que lui. Je vous parlerai d'Annette, mais d'abord, identifiez les insectes qui affectionnent les trognes comme moi. »

✓ INSECTE, OU PAS ?

Dans mon vieux bois logent plein de bêtes, mais toutes ne sont pas des insectes ! Un insecte a six pattes et un corps en trois parties : la tête, le thorax et l'abdomen. Coche les six insectes.


La noctuelle fiancée
1 ☐


La chouette chevêche
2 ☐


La fourmi
3 ☐


La chauve-souris
4 ☐


Le lucane cerf-volant
5 ☐


L'écureuil roux
6 ☐


Le pique-prune
7 ☐


Le polypore soufré
8 ☐


Le pyrochre écarlate
9 ☐


La huppe fasciée
10 ☐


Le grand capricorne
11 ☐


Le cèpe
12 ☐

LE JOURNAL D'ANNETTE

« L'ami de Trognard n'a pas l'air commode… mais il a un grand cœur. »

LE CODE DE L'AMI DE TROGNARD

« Hmm. Pas mal. Mon code : six de mes locataires, dans l'ordre des devinettes. » Écris le numéro de leur carte, page 26.

1. Le premier est rouge comme le feu.
2. Le deuxième vole la nuit et attend son fiancé.
3. Le troisième a des antennes plus longues que lui.
4. Le quatrième porte un fruit dans son nom.
5. Le cinquième a des bois de cerf.
6. Le dernier est le plus petit, et vit en colonie.

☐ · ☐ · ☐ · ☐ · ☐ · ☐



L'AMI DE TROGNARD

« Oui, Annette est passée par ici il n'y a pas très longtemps. Elle était très fatiguée de son périple, et elle est retournée au plan d'eau pour se reposer. »

LE MOT DU LIEU

Les « mangeurs de bois », en grec : les insectes qui transforment le bois mort des vieux arbres en terre. Il commence comme le xylophone, l'instrument en bois !

X	4	L	O	P	H		G	E	S

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 4, page 28.

AVANT LE DERNIER LIEU

Là où dort Annette



LA DERNIÈRE PAGE DU JOURNAL

« Je suis si fatiguée… Je vais me reposer à mon endroit préféré. »

Recopie ici toutes les lettres grises que tu as gagnées : chacune va dans la case qui porte son numéro. Les cases **?** ne sont données par aucun lieu : à toi de deviner les lettres qui manquent !

MON ENDROIT PRÉFÉRÉ POUR ME REPOSER

?	?	3	4	5	6	7	8

9	10	11	12	13	14

— Annette, rainette verte

LE SAVAIS-TU ?

Coup de pouce. Le premier mot est tout petit, juste deux lettres : « … chat », « … chien ». La lettre n° 5, tu la gagneras en arrivant au dernier lieu, page 29. Le deuxième mot est un arbre qui aime avoir les pieds dans l'eau.

n° 3 · lieu 4
n° 4 · lieu 11
n° 5 · lieu 12
n° 6 · lieu 3
n° 7 · lieu 1
n° 8 · lieu 5
n° 9 · lieu 9
n° 10 · lieu 6
n° 11 · lieu 7
n° 12 · lieu 2
n° 13 · lieu 10
n° 14 · lieu 8



LE JOURNAL D'ANNETTE

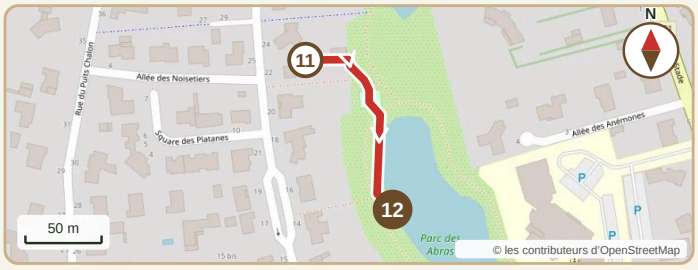
Tu y es presque ! Retourne au plan d'eau, tout doucement… et tourne la page.

LIEU 12 · L'ARRIVÉE

12 Le plan d'eau

À **110 m**, vers **le sud-est**, par le chemin du parc. Le plan d'eau, enfin ! Attention au bord de l'eau.

☐ **J'y suis !**





LE MOT DU LIEU

Là où Annette est née, têtard parmi les têtards. (8 lettres)

5	L		N		D	'	E		U

Recopie-la : case n° 5, page 28.

? OÙ DORT ANNETTE ?

D'après ta phrase, où Annette aime-t-elle se reposer ?

- ◯ Au pied du bouleau
- ◯ Sur un nénuphar
- ◯ Au pied du cyprès chauve

TROUVE LE CYPRÈS CHAUVE

Il pousse au bord de l'eau : cherche cet endroit, et va au pied de l'arbre.

☐ ***Je l'ai trouvé !***



? LES DRÔLES DE BOSSES

Ses racines manquent d'air sous l'eau. Regarde les bosses en bois qui sortent du sol et de l'eau, tout autour.

À quoi servent-elles ?

◯ À respirer ◯ À ranger les graines ◯ De nid aux canards

◉ ANNETTE, ENFIN !

Annette dort sur une de ces bosses, roulée en boule. Cherche une tache vert vif, et entoure-la… doucement.



3 SANS LA RÉVEILLER EN SURSAUT

Cinq secondes de silence complet pour s'approcher. Un bruit ? On recommence.

☐ Chut… Elle ouvre un œil… puis deux…

★ LE SECRET D'ANNETTE

L'arbre venu des bayous. Le cyprès chauve vient de marais lointains, où vivent les alligators. Il est « chauve » car il perd ses aiguilles en hiver.

D'où vient-il ? D' ☐☐☐☐☐☐☐☐ du Nord

LA FIN DE L'HISTOIRE

Annette se réveille



AU BORD DU PLAN D'EAU

« Annette ne doit pas être loin ! D'après l'ami de Trognard, elle était très fatiguée. Si je me souviens bien, elle adore se reposer sur les pneumatophores du cyprès chauve. Mais qu'est-ce qu'un pneumatophore ? »



ANNETTE

« Eh, bonjour ! Que se passe-t-il ? Sacrée aventure ! Bon, il est vrai que cela m'a pris un peu plus de temps que prévu, mais c'était incroyable de rencontrer toutes ces personnes, aussi différentes les unes que les autres. Il y a plein de choses extraordinaires autour de nous. Euh… je ne parle pas que des choses à manger ! En tout cas, merci d'être venus à ma recherche. J'espère que vous avez, comme moi, appris plein de choses, et que vous vous êtes bien amusés. À bientôt, peut-être, pour une nouvelle aventure plus loin de l'étang ! »



ANNETTE AJOUTE, DANS SON JOURNAL

« Tu as suivi ma piste jusqu'au bout ! La sève du bouleau, la sieste sur les nénuphars, le sureau d'Estelle, les animaux du pré, mon poème et les arbres fruitiers, Balthazar, les squats de Sarah, la salamandre, la haie du bocage, Trognard et son ami grognon… J'ai vu plus de choses en un jour qu'en toute ma vie de rainette. Mais rien ne vaut mon cyprès chauve, les pieds dans l'eau, au bord de mon plan d'eau. »

Hop ! Annette saute sur le pneumatophore d'à côté et te fait un grand clin d'œil. Une rainette, ça ne se prend pas dans les mains : on la regarde, on l'écoute, et on la laisse rentrer chez elle.

À COCHER EN CHEMIN… OU À LIRE EN RENTRANT

Le carnet du naturaliste

Voici les habitants de la haie et des vieux arbres, et les fruits que tu as croisés sur la piste d'Annette. Chaque fois que tu en vois un, en vrai, coche « Je l'ai vu ». Les petites bêtes se cachent : regarde sous les feuilles, dans les fleurs et dans les creux des troncs !

1 LES HABITANTS DE LA HAIE



L'épervier d'Europe
Environ 35 cm
☐ Je l'ai vu



Le lapin de garenne
Environ 40 cm
☐ Je l'ai vu



L'abeille
Environ 1,5 cm
☐ Je l'ai vu



Le renard roux
Environ 70 cm, sans la queue
☐ Je l'ai vu



Le hérisson
Environ 25 cm
☐ Je l'ai vu



La grive musicienne
Environ 22 cm
☐ Je l'ai vu



Le chevreuil
Environ 70 cm au garrot
☐ Je l'ai vu



La chrysope
Environ 1,5 cm
☐ Je l'ai vu

LE SAVAIS-TU ?

La chrysope. C'est un petit insecte vert aux ailes de dentelle. Ses larves mangent des centaines de pucerons : les jardiniers l'adorent.

LE SAVAIS-TU ?

Le hérisson. Ses petits naissent avec des piquants tout mous, qui durcissent en quelques jours.

LE SAVAIS-TU ?

L'épervier d'Europe. Ce petit rapace chasse surtout des oiseaux, en surgissant par surprise le long des haies.

2 LES LOCATAIRES DES VIEUX ARBRES



La noctuelle fiancée
Environ 6 cm, ailes ouvertes
☐ Je l'ai vu



La chouette chevêche
Environ 22 cm
☐ Je l'ai vu



La fourmi
Moins de 1 cm
☐ Je l'ai vu



La chauve-souris
Environ 20 cm, ailes ouvertes
☐ Je l'ai vu



Le lucane cerf-volant
Jusqu'à 8 cm
☐ Je l'ai vu



L'écureuil roux
Environ 22 cm, sans la queue
☐ Je l'ai vu



Le pique-prune
Environ 3 cm
☐ Je l'ai vu



Le polypore soufré
Jusqu'à 40 cm de large
☐ Je l'ai vu



Le pyrochre écarlate
Environ 1,5 cm
☐ Je l'ai vu



La huppe fasciée
Environ 27 cm
☐ Je l'ai vu



Le grand capricorne
Jusqu'à 5,5 cm, sans les antennes
☐ Je l'ai vu



Le cèpe
Chapeau jusqu'à 25 cm
☐ Je l'ai vu

LE SAVAIS-TU ?

Le pique-prune. Ce scarabée très rare ne vit que dans le terreau des vieux arbres creux, comme les trognes. Il est protégé : c'est une raison de plus pour garder les vieux arbres.

3 LES FRUITS DES JARDINS ET DES HAIES



La nèfle
Sur le néflier

☐ Je l'ai vu



Les baies de sureau
Sur le sureau noir

☐ Je l'ai vu



Le coing
Sur le cognassier

☐ Je l'ai vu



Le raisin
Sur la vigne

☐ Je l'ai vu



La mirabelle
Sur le mirabellier

☐ Je l'ai vu



La pomme
Sur le pommier

☐ Je l'ai vu



La poire
Sur le poirier

☐ Je l'ai vu

LE SAVAIS-TU ?

La nèfle. On la cueille à l'automne, et on attend qu'elle devienne toute molle pour la manger.

LE SAVAIS-TU ?

Le coing. Trop dur pour être croqué cru, il donne, une fois cuit, de la gelée et de la pâte de coing.

LE SAVAIS-TU ?

Les baies de sureau. Elles se mangent seulement cuites, préparées par un adulte : crues, elles sont toxiques.

LE SAVAIS-TU ?

Le raisin. Il pousse sur la vigne, qui grimpe le long des murs et des treilles.

MON BILAN DE NATURALISTE

J’ai coché ☐☐ habitants sur 27.

MA FICHE À MOI

Choisis ton habitant préféré de la piste d’Annette, dessine-le, et remplis sa fiche comme un vrai naturaliste.

MON DESSIN

Je m’appelle : _____

On me reconnaît : _____

Je vis : _____

Le savais-tu ? _____

Pour l’adulte : Pour observer sans déranger : on reste sur les chemins, on parle doucement, et on regarde sans toucher. Les vieux arbres creux abritent des espèces protégées : on ne fouille pas leurs cavités.

SEULEMENT À LA FIN !

Les solutions

Avant de partir (page 5)

Le secret : des VENTOUSES. Enfin, presque : les doigts de la rainette collent grâce à un liquide et à de minuscules reliefs, un peu comme un pneu mouillé sur la route.

1. L'arbre blanc (pages 6-7)

L'arbre : le bouleau. Son écorce blanche se détache en fines bandes, comme du papier.

Le sac : SAC pour la sève (elle se boit ! On la récolte au printemps, goutte à goutte, sans abîmer l'arbre) et pour les jeunes feuilles (en salade ou en tisane). PAS pour le champignon rouge à points blancs (l'amanite tue-mouches, jolie mais toxique), pour l'écorce (l'arracher blesse l'arbre) et pour les graines (elles nourrissent les mésanges tout l'hiver).

Le mot : SÈVE : le È va dans la case 7.

2. La mare aux nénuphars (pages 8-9)

La vie d'Annette, dans l'ordre de la page : 4 · 1 · 5 · 2 · 3. D'abord l'œuf, puis le têtard ; les pattes arrière poussent avant les pattes avant, et la queue disparaît à la fin.

Le mot : NÉNUPHAR : le U va dans la case 12.

3. Près des roseaux (pages 10-11)

La libellule est à gauche de l'image, un peu au-dessus du milieu, posée sur un roseau.

La baguette : Harry Potter. La baguette de Sureau est l'une des trois Reliques de la Mort.

Le bon sureau : 1 NOIR, 2 HIÈBLE, 3 NOIR, 4 HIÈBLE, 5 HIÈBLE. Retiens : grappes qui pendent, sureau noir ; grappes dressées, hièble toxique.

Le mot : SUREAU : le R va dans la case 6.

La recette d'Annette : avec un adulte, des baies de sureau noir bien mûres, égrappées, cuites, filtrées, puis recuites avec du sucre : un sirop !

4. L'éco-pâturage (pages 12-13)

Pourquoi ? Pas de déchets, pas de bruit, pas de pesticides, comme le disent les jeunes. Et les crottes des moutons nourrissent le sol. Comme ils ne broutent pas tout en même temps, les fleurs ont le temps de pousser, et les insectes viennent les butiner.

Combien sont-ils ? Tous les nombres sont bons, s'ils sont bien comptés ! Ce sont des moutons, de deux races : des Landes de Bretagne et d'Ouessant (d'après le Conseil municipal des jeunes).

Les bons gestes : 1 NON, 2 BON, 3 NON, 4 BON, 5 NON, 6 BON. On regarde, on parle doucement, on ne leur donne rien, et on remporte ses déchets.

Le mot : ÉCO-PÂTURAGE : le C va dans la case 3.

ET TOI, QUELLE BÊTE AS-TU VUE OU ENTENDUE AUJOURD'HUI ? DESSINE-LA

5. Le poème d'Annette (pages 14-15)

Dans l'ordre de la page : 2 · 7 · 1 · 5 · 4 · 3 · 6 (les deux vers en N, et les deux en T, peuvent s'échanger). Le poème écrit A-N-N-E-T-T-E ! Ton poème : tous sont bons.

Les fruits : la vigne 4 (le raisin), le pommier 6 (la pomme), le néflier 1 (la nèfle), le poirier 7 (la poire), le cognassier 3 (le coing), le sureau 2 (les baies), le mirabellier 5 (la mirabelle).

Le mot : ACROSTICHE : il manquait le S (case 8) et le I.

6. Balthazar (pages 16-17)

Ragondin ou castor : R, C, R, C, C. Et ses dents sont orange : une matière pleine de fer les protège, et elles poussent toute sa vie. Le plus simple : queue ronde, ragondin ; queue plate, castor.

Le secret : NAGER. Les bébés ragondins naissent les yeux ouverts, avec leur fourrure, et savent nager presque tout de suite.

Le mot : BALTHAZAR : le H va dans la case 10.

7. La mare de Sarah (pages 18-19)

Les orties : OUI, NON, OUI, NON. L'eau fraîche et le plantain soulagent : c'est du plantain qu'Annette est allée chercher à la mare suivante. Surtout, ne pas gratter.

Le mot : PATIENCE : le A va dans la case 11.

8. La mare de la salamandre (pages 20-21)

La salamandre est en bas, à droite du milieu, cachée au pied de la pierre moussue.

Le super-pouvoir : elle fait repousser une patte perdue, ou le bout de sa queue : c'est la régénération.

Vrai ou faux : FAUX (c'est une vieille légende), VRAI (sa peau fabrique un poison qui la protège), FAUX (on ne la touche jamais : c'est une espèce protégée), VRAI (ses larves respirent avec des branchies).

Le secret : FRANÇOIS I^{er}. La légende venait d'une observation : la salamandre hiverne dans les tas de bois, et quand on mettait une bûche au feu, elle s'en échappait.

Le mot : SALAMANDRE : le E va dans la case 14.

9. La haie (pages 22-23)

Les petits mots : 1 G (le chevreuil : le petit est le faon), 2 C (l'abeille), 3 H (la chrysope, un petit insecte vert aux ailes de dentelle), 4 A (l'épervier), 5 E (le hérisson), 6 B (le lapin), 7 F (la grive, qui casse aussi les escargots sur une pierre), 8 D (le renard).

Le code : BOCAGE : le C va dans la case 9. Le bocage, c'est le paysage de champs et de prés entourés de haies, qu'on trouve partout en Vendée.

DESSINE TON ARBRE FRUITIER PRÉFÉRÉ, AVEC SES FRUITS

10. L'arbre à la drôle de tête (pages 24-25)

L'énigme : le têtard ! On dit aussi « arbre têtard » : une trogne a une grosse tête ronde, comme Annette quand elle était petite.

Dans l'ordre de la page : 4 · 1 · 3 · 2. On ne l'abat pas : on la taille, et elle peut vivre plusieurs siècles.

Le mot : CAVITÉ : le V va dans la case 13.

11. L'ami de Trognard (pages 26-27)

Les six insectes : les cartes 1, 3, 5, 7, 9 et 11. La chevêche et la huppe sont des oiseaux, la chauve-souris et l'écureuil des mammifères, le polypore et le cèpe des champignons.

Le code : 9 · 1 · 11 · 7 · 5 · 3 : le pyrochre, la noctuelle, le grand capricorne, le pique-prune, le lucane et la fourmi.

Le mot : XYLOPHAGES : il manquait le Y (case 4) et le A.

La phrase (page 28)

LE CYPRÈS CHAUVE. Les lettres à deviner étaient le L et le E de « Le ».

12. Le plan d'eau (pages 29-30)

Où dort Annette ? Au pied du cyprès chauve.

Le cyprès chauve pousse au bord du plan d'eau, au sud-est du lieu 12 : on le reconnaît aux dizaines de bosses brunes à son pied.

Les bosses : elles font respirer les racines : « pneumato », l'air, comme dans pneumatique ; « phore », qui porte.

Annette dort un peu à gauche du milieu de l'image, en bas, roulée en boule, son sac à dos en guise d'oreiller.

Le secret : l'AMÉRIQUE du Nord : la Louisiane, la Floride, le Mississippi. Là-bas, certains cyprès chauves ont plus de mille ans.

Le mot : PLAN D'EAU : le P va dans la case 5.

UN SOUVENIR : DESSINE L'AMI D'ANNETTE QUE TU PRÉFÈRES



ANNETTE

Et maintenant, compte tes feuilles de nénuphar coloriées, et remplis ton diplôme, page 39 !

Ton diplôme

SAINT-CHRISTOPHE-DU-LIGNERON · LA PISTE D'ANNETTE

Diplôme d'ami des rainettes

décerné pour avoir suivi la piste d'Annette jusqu'au cyprès chauve, sans la réveiller en sursaut

Décerné à _____

Le _____

J'ai colorié ☐☐ feuilles sur 32.



La patte d'Annette

LE SAVAIS-TU ?

Écoute chanter Annette. Les rainettes chantent surtout les soirs de printemps. Reviens au plan d'eau à la tombée de la nuit, en avril ou en mai : tu entendras peut-être Annette et ses amies.

Pour l'adulte : La version pour téléphone de ce parcours fait entendre les voix des amis d'Annette, et propose ses jeux à toucher et à glisser : **parcours-challansgois.netlify.app**. On y trouve aussi les aventures des autres communes de Challans Gois.

Une aventure imaginée avec les élus et le Conseil municipal des jeunes de Saint-Christophe-du-Ligneron, et Challans Gois Communauté.

LIVRET-JEU · PARCOURS NATURE & PATRIMOINE

La piste d'Annette

SAINT-CHRISTOPHE-DU-LIGNERON

Annette, la petite rainette du plan d'eau, est partie à l'aventure avec son sac sur le dos… et elle n'est pas rentrée !

Avec son journal, suis sa piste dans douze lieux, des mares aux vieux arbres : des jeux, des énigmes, des amis qui l'ont vue passer… et à chaque lieu, une lettre de la phrase qui dit où elle se repose.



12 lieux · **2,8 km** à pied · **2 h** environ · dès **8 ans**, avec un adulte · un crayon suffit

Le parcours existe aussi sur téléphone, avec ses jeux à toucher et à glisser : scanne le code, ou rends-toi sur **parcours-challansgois.netlify.app**. Tu y trouveras aussi les aventures des autres communes de Challans Gois.

Challans Gois Communauté

Réalisé par le service des sports de Challans Gois Communauté, en lien avec les élus et le Conseil municipal des jeunes de Saint-Christophe-du-Ligneron.