Beauvoir-sur-Mer | Bois-de-Céné | Bouin | Challans | Châteauneuf | Froidfond | La Garnache
Saint-Christophe-du-Ligneron | Saint-Gervais | Saint-Urbain | Sallertaine

LIVRET-JEU · NATURE & PATRIMOINE

Le garçon de 1924

BOUIN



Un parcours Nature et Patrimoine avec Aurélie et Daniel

+ son carnet du naturaliste : 33 habitants du marais à repérer

12 lieux	**2,7 km**	**2 h** à **2 h 30**	dès **8 ans**, avec un adulte

Ce livret appartient à _____

Challans Gois Communauté

Challans Gois Communauté
16 rue du parc de Pont-Habert
CS 50337 85300 SALLERTAINE
Tél : 02 51 93 56 73 · sports@challansgois.fr

www.challansgois.fr

MODE D'EMPLOI

Comment jouer ?

Tout se joue sur place, avec un crayon : pas besoin de téléphone ! Les douze lieux se font dans l'ordre. À chaque lieu, quatre étapes :

1  **Trouve le lieu.** En haut de sa page, « Pour y aller » te dit sa distance, sa direction, et te montre le chemin sur un petit plan.

2  **Lis l'histoire avec Aurélie et Daniel, et observe.** Lève les yeux : certaines réponses se cachent sur place.

3  **Joue.** Dès que tu as fini un jeu, colorie son grain de sel. À la fin, les solutions te diront si tu avais vu juste. Une erreur ? Ce n'est pas grave : le diplôme est pour tout le monde !

4  **Trouve le mot du lieu.** Sa lettre grise est une lettre de ce qui manque près de l'église. Recopie-la page 31.

En bonus, pages 34 à 37 : le carnet du naturaliste. Les habitants du marais, dessinés : coche ceux que tu vois !

TON ÉQUIPEMENT

Coche avant de partir.

- ☐ un crayon
- ☐ des crayons de couleur
- ☐ une bouteille d'eau
- ☐ de bonnes chaussures
- ☐ de bons yeux, pour lire les vieilles pierres !

PROMIS, JURÉ !

Coche chaque promesse, puis signe.

- ☐ Je reste toujours près de l'adulte.
- ☐ Je marche sur les trottoirs et les sentiers, et je respecte le code de la route.
- ☐ Je fais bien attention au bord de l'eau.
- ☐ Je respecte la faune, la flore et les habitants.
- ☐ Je ne regarde les solutions (pages 38 et 39) qu'à la fin !

Signé : _____

Pour l'adulte : Départ devant la mairie, sur la place de l'Église ; arrivée au Pavillon, tout près. Environ 2,7 km, 2 h à 2 h 30. La version pour téléphone, avec les voix des maternelles de l'école Jeanne-d'Arc, existe aussi : **parcours-challansgois.netlify.app**.

CE MATIN, DEVANT L'ÉGLISE…

L'histoire commence



Bonjour ! Je m'appelle **Aurélie**, j'ai 10 ans, et j'habite à Bouin. Bienvenue chez moi !

Ce matin, je filais en trottinette chercher le pain. Devant l'église, il y avait un garçon de mon âge, l'air perdu, avec des vêtements bizarres et un drôle d'outil.

Il s'appelle **Daniel**, il habite à Bouin… et pour lui, nous sommes **en 1924** !



AURÉLIE

Tu viens vraiment de 1924 ? Une question, pour vérifier : chez toi, il y a le téléphone ?



DANIEL

Il est arrivé à Bouin en 1903 ! Mais je n'ai jamais téléphoné. Et le voyage… je ne me souviens de rien : dans ma tête, c'est tout noir.



AURÉLIE

Ne t'inquiète pas : on va se promener dans la commune, et ça va te revenir. Et toi, tu viens avec nous ?

TA MISSION

1. **Rendre à Daniel ses souvenirs** : à chaque lieu, un souvenir lui revient (coche-les page 5).
2. **Gagner une lettre à chaque lieu**, et les recopier page 31 : elles disent ce qui manque près de l'église.
3. **Trouver comment Daniel pourra rentrer chez lui**, en 1924.

LA CARTE

Les douze lieux de l’aventure



1. La mairie (départ)
2. L’église Notre-Dame
3. La médiathèque
4. Le logis du Bois Tenêt
5. L’asile des vieillards
6. L’ancienne gare
7. La Salorge
8. Vue sur le marais
9. La chapelle des Sept-Douleurs
10. La demeure de l’Enclos
11. La chapelle des Ursulines
12. Le Pavillon, chez Papy

★ LE SECRET DE L’ÎLE

Un très joli nom. Bouin n’a pas toujours été au milieu des prés : c’était une île, dans un golfe aujourd’hui disparu. En latin, on l’appelait « Insula Aurea ». *Insula*, c’est l’île ; et *aurea*, c’est la couleur de l’or. L’île… ?

L’île ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

AVANT DE PARTIR

Les souvenirs de Daniel



DANIEL

Tout est flou dans ma tête… Mais à chaque lieu, quelque chose me reviendra, j'en suis sûr. Aide-moi à tout retrouver !

Voici les souvenirs que Daniel va retrouver, un par lieu. Chaque fois qu'un souvenir lui revient, coche sa case. Le dernier est un mystère : tu le découvriras à la fin.

1 

La vieille clé ☐

2 

Le pavé de verre ☐

3 

La plume et l'encrier ☐

4 

Le jouet de bois ☐

5 

La pierre gravée ☐

6 

Le sac de farine ☐

7 

La plume du marais ☐

8 

Le sachet de sel ☐

9 

Le corbeau de bois ☐

10 

La petite ardoise ☐

11 

La médaille ☐

12 ?

Le souvenir mystère ☐

DESSINE DANIEL, LE GARÇON DE 1924 : SES BRETELLES, SON PANTALON RAPIÉCÉ, SON DRÔLE D'OUTIL

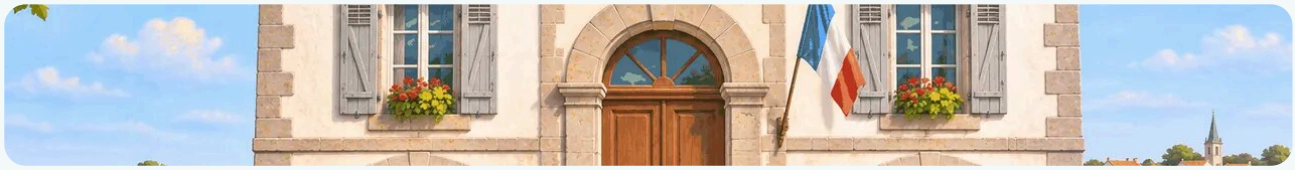
LIEU 1 · LE DÉPART, LA JUSTICE DU ROI

1 La mairie

C'est le départ ! La place de l'Église. Un grand escalier de pierre, un drapeau : la mairie, au cœur du bourg. Daniel la regarde, les sourcils froncés.

☐ **J'y suis !**

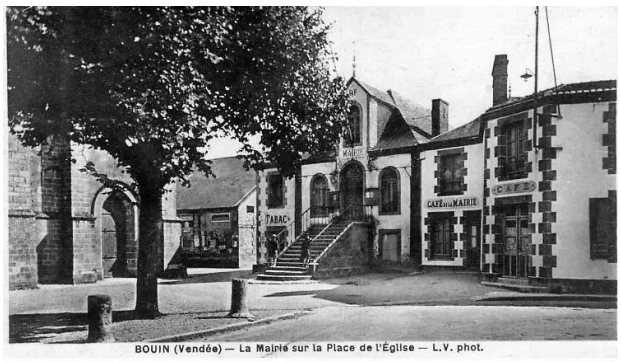




L'HISTOIRE

Aurélie : « Nous voilà devant la mairie. Ça te rappelle quelque chose, Daniel ? »

Daniel : « Je la connais ! Mais elle a changé. Chez moi, il y a un café juste à côté, le café de la Mairie. »



La mairie sur la place de l'Église, sur une vieille carte postale. On y voit le café, à droite. Cherche les différences avec aujourd'hui !

? LE BLASON

Aurélie : « Regarde au-dessus de la porte, Daniel : le blason de Bouin. Il y a une lettre dessus. » Lève les yeux, et colorie le bon rond.

Quelle lettre lis-tu sur le blason de la mairie ?

◯ M ◯ B ◯ V



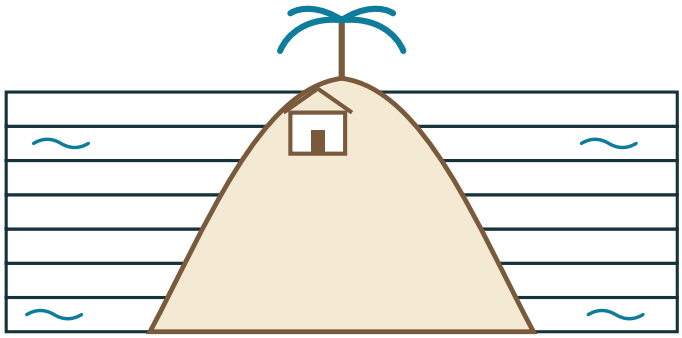
DANIEL

Mon grand-père m'a dit que, sous la salle des mariages, il y a une pièce secrète. Au XVII^e siècle, on y enfermait des gens…

LA MER QUI MONTE

Qu'y avait-il sous la salle des mariages ?

Joue avec l'adulte : il lit le mot en secret dans les solutions. Propose une lettre. Si elle est dans le mot, il l'écrit dans sa case. Sinon, écris-la dans les lettres essayées, et colorie une marche de mer, de bas en haut.



Le mot (5 lettres) :

G				

Les lettres essayées :

_____ _____

_____ _____

_____ _____

La mer a recouvert les sept marches ? Ce n'est pas grave : l'adulte te donne le mot, et le grain de sel est gagné quand même.



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Une grosse clé de fer, toute rouillée. **Daniel :** « Elle ouvrait la porte, sous la salle des mariages ! » *Coche-la aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

Le mot du jeu : la pièce sous la salle des mariages. (5 lettres)

G			5	

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 5 de la phrase, page 31.

LIEU 2 · LES VITRAUX DE VAN GUY

2 L'église Notre-Dame

À **30 m**, vers **le nord-est**. Le clocher pointu, au-dessus des toits : on le voit de partout ! Arrête-toi à son pied, devant la plaque.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Aurélie : « Tu reconnais l'église, Daniel ? »

Daniel : « Oui ! Elle n'a pas changé. Mais tout autour… il manque quelque chose d'important. Je n'arrive plus à me souvenir quoi. »

LA HAUTEUR DU CLOCHER

Relis la plaque du clocher, là où tu es arrivé, et note le nombre de mètres.

Le clocher mesure ☐☐ mètres.

Pas de plaque en vue ? Le grain de sel est gagné quand même.

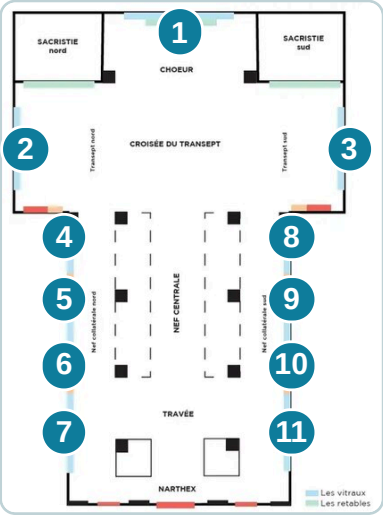
LE SAVAIS-TU ?

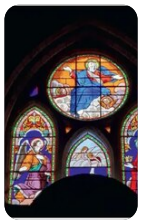
Les vitraux de cette église ont été posés à partir des années 1980, par un maître verrier, Van Guy. Ils sont faits de gros pavés de verre, collés avec du béton.

LA CHASSE AU VITRAIL

Aurélie : « Entrons par la porte de droite, côté parking. L'un de ces vitraux cache le blason de Bouin ! »

Un seul vitrail porte le blason de Bouin, comme celui de la mairie. Le plan te dit où est chaque vitrail : va les voir, lève les yeux vers les ronds, en haut… et entoure le numéro du bon vitrail !





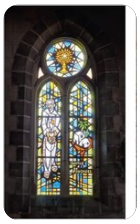
1 Assomption



2 Rosaire



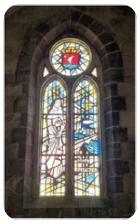
3 Jean-Baptiste



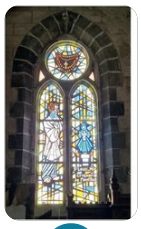
4 Charles de Foucauld



5 Thérèse



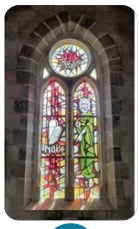
6 Marie-Euphrasie



7 Grignon



8 Abraham



9 Moïse



10 Jean



11 Luc

L'église est fermée ? Cherche sur les photos : tu iras voir le vrai vitrail une autre fois.



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Un petit pavé de verre épais, bleu et rouge. **Daniel :** « Chez moi, il y a d'autres vitraux ! » *Coche-le aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

Le dessin de Bouin, au-dessus de la porte de la mairie et dans un vitrail. (6 lettres)

B			1		

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 1 de la phrase, page 31.

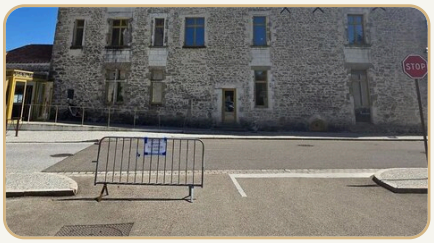
LIEU 3 · LE TEMPS DES SÉNÉCHAUX

3 La médiathèque, au Grand Logis

À **80 m**, vers **le sud-est**, juste derrière l'église. Une grande maison de pierre, au toit d'ardoise, et de hautes fenêtres de pierre avec une croix au milieu.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Aurélie : « La médiathèque ! On y trouvera sûrement des indices. Elle est installée dans le Grand Logis, l'hôtel des sénéchaux du Poitou. »

Daniel : « Mais c'est l'école publique des garçons ! Moi, je vais à l'autre école, l'école libre. »



AURÉLIE

Regarde ses fenêtres, avec une croix de pierre au milieu : ce sont des fenêtres à meneaux. Elles disent l'âge de la maison : la Renaissance, le XVI^e siècle. Autrefois, Bouin avait deux sénéchaux, des juges : un pour le Poitou, un pour la Bretagne.

★ LE SECRET DE L'ÎLE

Deux maîtres à la fois. Pendant des siècles, Bouin a obéi à la fois au duc de Bretagne et au comte de Poitou. Et ils se partageaient l'année ! Chaque année, combien de mois Bouin obéissait-elle à la Bretagne ?

☐☐ **mois**

LE LIVRE AUX PAGES MÉLANGÉES



Aurélie : « Tiens, un livre sur l'histoire de Bouin ! Mais toutes les pages sont mélangées. »

Numérote les pages, de 1 (la plus ancienne) à 6 (la plus récente).

- ◯ Bouin vend plus de sel que jamais : sa plus grosse récolte.
- ◯ Un raz-de-marée couvre toute l'île.
- ◯ Une route et le pont du Fresne relient l'île au continent.
- ◯ Des pirates venus de Scandinavie prennent l'île et la brûlent.
- ◯ Un tremblement de terre fait tomber la flèche du clocher.
- ◯ Bouin a deux maîtres à la fois : le Poitou et la Bretagne.



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Une plume d'oie taillée, et son petit encrier. **Daniel :** « Les juges en ont écrit, des papiers ! Mais il manque toujours quelque chose près de l'église… » *Coche-le aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

Le juge du seigneur : Bouin en avait deux. (8 lettres)

S					8		

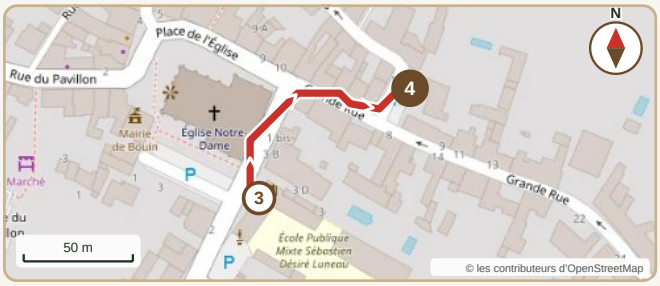
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 8, page 31.

LIEU 4 · 1793, LA GUERRE DE VENDÉE

4 Le logis du Bois Tenêt

À **90 m**, vers **le nord-est**. La Grande Rue : de vieilles maisons de pierre, des grilles, des portails. Cherche une maison en forme de L, aux fenêtres à barreaux.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Daniel : « Aurélie ! Viens voir ! Tu vois cette vieille maison en forme de L, avec des barreaux aux fenêtres ? »

C'est le logis du Bois Tenêt, un des plus vieux de l'île : il a plus de cinq cents ans. La maréchale de Clérambault y aurait séjourné, et le général Charette y est passé en 1793.

DANIEL

Il me rappelle une histoire que racontait mon grand-père. Une histoire triste, sur la guerre de Vendée. Tu veux l'entendre ?

En 1793, les Vendéens se révoltaient contre la République. En octobre, ils ramenèrent à Bouin des soldats républicains prisonniers, et un chef vendéen en fit exécuter au moins deux cents. En décembre, ce furent des soldats républicains qui tuèrent des habitants réfugiés dans l'escalier du clocher. Des deux côtés, beaucoup sont morts, parfois à quinze ou seize ans.

DANIEL

Mon grand-père dit que, même à la guerre, ça n'aurait jamais dû arriver. Quel que soit le camp.

? LES MESSAGES DE LOIN



Aurélie : « C'est triste… Mais dis-moi, comment s'envoyait-on des messages de loin, sans téléphone ? »

Comment les Vendéens se passaient-ils des messages, de colline en colline ?

Colorie le rond sous la bonne réponse.



En faisant sonner les cloches des chapelles ◯



En secouant les branches des haies ◯



Avec la position des ailes des moulins ◯

1 LE DÉFI DU VENT



☐ Tous ensemble, petits et grands : les bras bien tendus, faites-les tourner en **10 grands cercles**. Quel vent !



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Un petit jouet de bois, qui tourne au vent. *Coche-le aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

Les Vendéens s'en servaient pour envoyer des messages de loin. (6 lettres)

M	2				

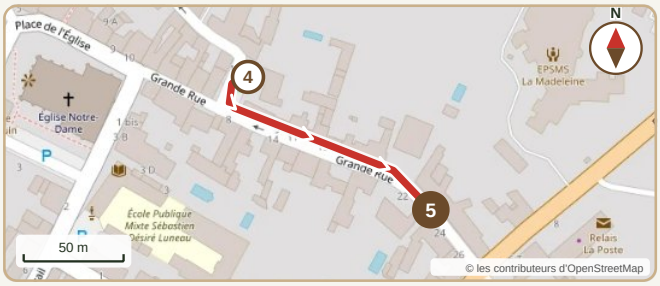
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 2, page 31.

LIEU 5 · LES VIEUX JOURS

5 L'asile des vieillards

À **110 m**, vers **le sud-est**. Une longue façade blanche, au bord de la Grande Rue : une pierre gravée au-dessus d'une porte, et des fenêtres arrondies à l'étage.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Aurélie : « L'asile des vieillards ! Il n'a pas très bien vieilli… »

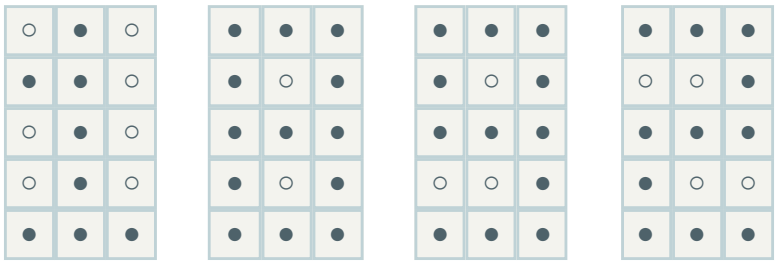
Daniel : « Pas très bien vieilli ? Chez moi, il est presque neuf ! »

Aurélie : « Mais au fait, c'est quoi, un asile ? »

Daniel : « Une maison pour les personnes âgées qui ne pouvaient plus vivre seules. »

LA PIERRE GRAVÉE

Au-dessus de la porte, la mousse cache l'année où l'asile a été fondé ! Colorie seulement les cases à point noir ●, pas celles à rond vide ○ : l'année va apparaître. Puis vérifie sur la vraie pierre.



Fondé en ☐☐☐☐



AURÉLIE
Les choses ont bien changé depuis ton époque, Daniel ! Tu sais de quand datent les inventions ?

LES INVENTIONS

Quand l'a-t-on inventé ? Relie chaque objet à sa date.

Les lunettes		**En 1876**
La montre de poche		**Il y a plus de 2 000 ans**
Le vélo, d'abord sans pédales		**Vers 1500**
Le téléphone		**En 1951**
La télévision en couleur		**Au XIII e siècle**
Le papier		**En 1817**



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Un morceau de pierre gravée, tout usé. **Daniel :** « Asile Sainte-Marie-Madeleine, fondé pour les vieillards… » *Coche-le aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

La maison des vieillards de la Grande Rue. (5 lettres)

9				

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 9, page 31.

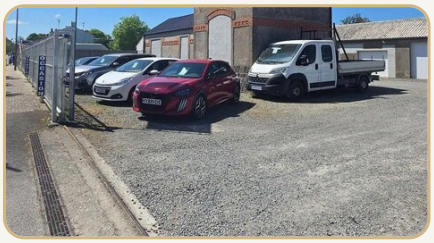
LIEU 6 · 1922, LE TRAIN ARRIVE À BOUIN

6 L'ancienne gare

À **440 m**, vers **le nord-est** : on quitte le centre, vers les marais. Rue du Pays-de-Retz, des voitures garées, un garage, et un petit bâtiment de brique, un peu à l'écart. Reste bien sur le trottoir !

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



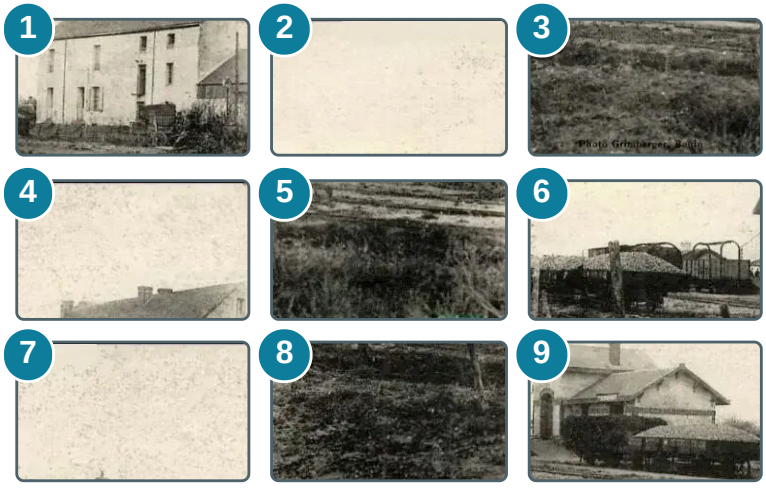
L'HISTOIRE

Aurélie : « C'est l'ancienne gare. Le train est arrivé à Bouin en 1922, et il s'est arrêté en 1949. »

Daniel : « La gare, oui ! Le train est tout neuf : mon papa le prend pour aller vendre le sel. Mais il manque le grand bâtiment juste en face… »

LA CARTE POSTALE DÉCHIRÉE

Une vieille carte postale de la gare, toute déchirée ! Dans chaque case de la grille, écris le numéro du morceau qui va à cette place.



La carte remise en ordre

DU GRAIN À LA FARINE

Numérote les machines, de 1 (la plus ancienne) à 5 (la plus récente).

- ◯  Le moulin à eau, au bord d'une rivière
- ◯  La grande usine à farine, à la vapeur puis à l'électricité
- ◯  Deux meules de pierre qu'on tourne à la main
- ◯  Le moulin à vent, en haut d'une colline
- ◯  Le moulin « à sang » : un âne ou un cheval fait tourner la meule

LE MOT DE DANIEL



Daniel : « Ce n'est pas un moulin… J'ai le mot sur le bout de la langue ! »

Comment s'appelle la grande usine à farine que cherche Daniel ?

◯ Une tannerie ◯ Une minoterie ◯ Une brasserie



☐ UN SOUVENIR REVIENT Un petit sac de jute plein de farine. **Daniel :** « On l'entendait tourner jour et nuit ! » *Coche-le aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

La grande usine à farine, en face de la gare. (9 lettres)

M					6			

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 6, page 31.

LIEU 7 · LES HABITANTS DU MARAIS

7 La Salorge

À **120 m**, vers **le nord-est**. Prudence au rond-point ! Une maison de bois sombre, au bord des prés : la maison du Pays du Gois.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Aurélie : « Bienvenue à la Salorge ! Une salorge, c'était la cabane où l'on rangeait le sel. »

Daniel : « Une cabane à sel bien moderne ! »

LES SILHOUETTES DES ÉLÈVES

Les élèves de l'école Jeanne-d'Arc ont découpé ces silhouettes. Sous chaque blanche, écris la lettre de la pièce noire qui va dessus.

1  ☐

2  ☐

3  ☐

4  ☐

A 

B 

C 

D 

? QUI SUIS-JE ?



Voici les quatre devinettes des maternelles, avec leurs mots à eux. Colorie le bon rond.

1. Je suis un animal qui vit sur la terre, qui nage et qui vole. J'ai un collier blanc. J'ai un bec jaune, j'ai des plumes grises, vertes et marrons. Qui suis-je ?

◯ Le canard ◯ La poule ◯ Le cygne

2. Je suis un animal qui vit dans l'eau. Je ressemble à un serpent des mers. Je me nourris d'insectes et de poissons. Qui suis-je ?

◯ Le serpent ◯ L'anguille ◯ Le ver de terre

3. Je suis un animal qui ressemble à un gros rat. J'ai des moustaches blanches et des poils marrons. Je vis dans l'eau et sur la terre. Qui suis-je ?

◯ Le castor ◯ Le lapin ◯ Le ragondin

4. Je suis un animal qui vole. J'ai des plumes noires. Je mange des animaux morts. Qui suis-je ?

◯ Le merle ◯ Le corbeau ◯ La pie

✓ ÉCOUTE LE MARAIS

Sur l'observatoire, derrière la Salorge : chut ! Cinq secondes de silence, tous ensemble. Coche ce que tu entends.



☐ le vent dans les roseaux

☐ un oiseau qui appelle ☐ une grenouille



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Une plume grise et blanche, ramassée près de la Salorge. *Coche-la aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

La cabane où l'on rangeait le sel. (7 lettres)

4						

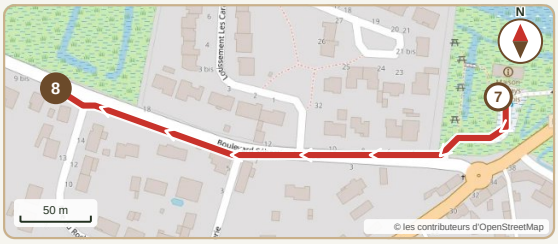
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 4, page 31.

LIEU 8 · LE MARAIS ET L'OR BLANC

8 Vue sur le marais

À **310 m**, vers **l'ouest**. Boulevard Sébastien-Luneau : les maisons, et en face, le marais. Reste loin de l'eau !

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Daniel : « Ici, tout a changé. Chez moi, quand il pleut beaucoup, le marais est inondé, et il n'y a pas de route pour aller à l'école. Alors, j'ai quatre objets indispensables. »

LES QUATRE OBJETS DE DANIEL

Les élèves de l'école Jeanne-d'Arc les ont cachés dans ce dessin : entoure-les, et écris leur numéro à côté.

1. **La yole** : une barque noire, à fond plat.
2. **La ningle** : une très longue perche.
3. **La fraye** : une pelle de bois étroite.
4. **La foëne** : un harpon à plusieurs dents.



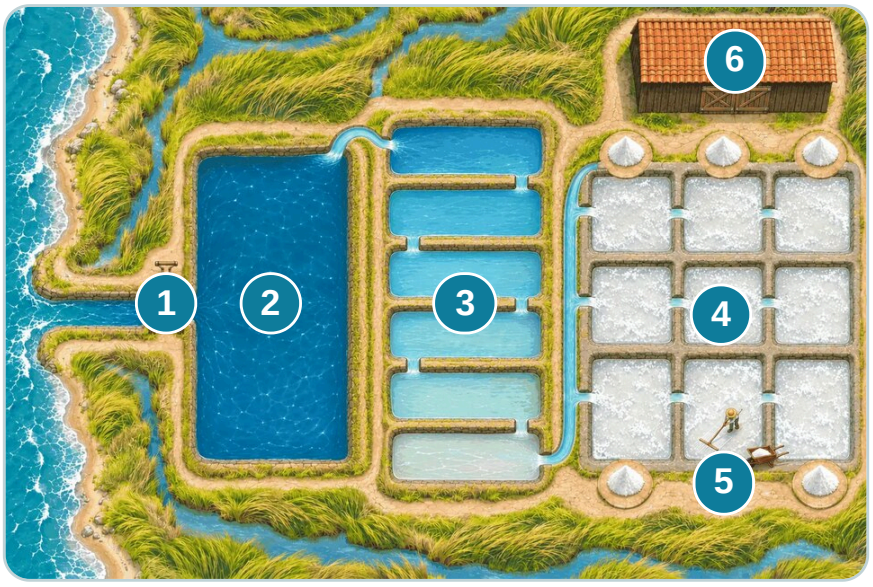


DANIEL

Mon papa est saunier : il récolte le sel, l'or blanc de Bouin ! Il servait à conserver le poisson et la viande.

COMMENT NAÎT LE SEL

Daniel t'explique le chemin de l'eau, de la mer jusqu'au sel. Trace-le au crayon, de 1 à 6.



1. **L'étier.** À marée haute, on ouvre une vanne de bois : l'eau de mer entre dans l'étier, un canal.
2. **Le réservoir.** Un grand bassin profond garde l'eau de mer pour toute la saison.
3. **Les bassins en zigzag.** D'un bassin à l'autre, le soleil et le vent font s'évaporer l'eau : elle devient de plus en plus salée.
4. **Les œillets.** De petits bassins carrés, peu profonds. L'eau est si salée que de petits cristaux apparaissent au fond.
5. **Le tas de sel.** Le saunier pousse le sel avec le las, un râteau de bois sans dents, et le met en tas pour qu'il sèche.
6. **La salorge.** On y range le sel bien sec. Le saunier n'ajoute rien : seulement le soleil, le vent et son savoir-faire !

★ LE SECRET DE L'ÎLE

Le trésor des soldats. Les soldats romains recevaient le « salarium », de l'argent pour acheter… quoi ? **Du** ☐☐☐

LE SOUVENIR DE DANIEL

Daniel raconte : écris le nom du bon objet sur chaque trait.

yole · ningle · foëne · fraye

« Quand le marais est inondé, avec ma maman ou mon papa, je prends notre _____ pour rejoindre le bourg. »

« Ce n'est pas profond : on fait avancer la barque en poussant fort avec la _____. Je m'en sers aussi pour sauter par-dessus les étiers. »

« Un matin, je n'avais pas envie d'aller à l'école… J'ai pris la _____ de mon papa, et j'ai harponné une dizaine d'anguilles ! »

« Je me suis fait hucher par mon papa ! Pour me punir, j'ai dû creuser cinq berouettes de terre de marais avec la _____. »

2 SAUTE L'ÉTIER !

☐ Imagine un étier devant toi, et saute **10 fois**, tous ensemble : bras en l'air, jambes écartées, et on retombe pieds joints. Pas une goutte d'eau sur tes chaussures !

FLEUR DE SEL OU GROS SEL ?

*Il y a deux sortes de sel. Écris **F** pour la fleur de sel, **G** pour le gros sel.*



F La fleur de sel, à la surface

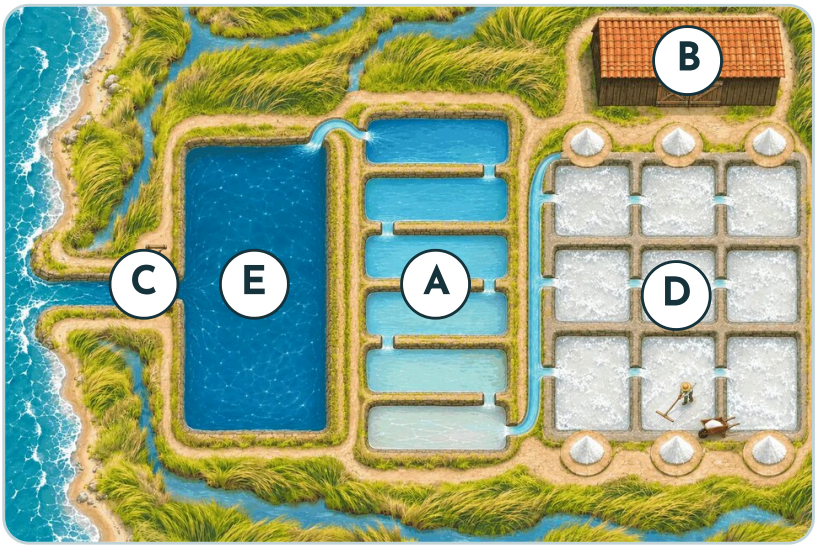


G Le gros sel, au fond

Une fine couche blanche qui flotte sur l'eau	☐	Des cristaux qui se forment au fond de l'œillet	☐
On la cueille délicatement, comme une fleur	☐	On le ratisse en gros tas, avec le las	☐
Il est un peu gris, à cause de l'argile	☐	Elle est très fine, et toute blanche	☐

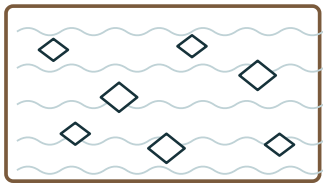
REMETS LE MARAIS EN ÉTAT

Les noms ont disparu ! À côté de chaque nom, écris la lettre de sa place.



Les œillets	
L'étier	
La salorge	
Le réservoir	
Les bassins en zigzag	

LA RÉCOLTE



À toi de récolter, comme le saunier avec son las ! Colorie l'eau de l'œillet en bleu, sans toucher aux cristaux. Combien de cristaux de sel restent tout blancs ? ☐



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Un petit sachet de toile plein de cristaux blancs. *Coche-le aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

La très longue perche de Daniel, pour sauter par-dessus les étiers. (6 lettres)

N				10	

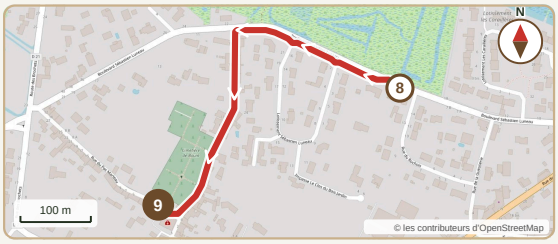
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 10, page 31.

LIEU 9 · LA PLUS VIEILLE MAISON

9 La chapelle des Sept-Douleurs

À **380 m**, vers **le sud-ouest**, retour vers le centre. La rue du Pas-Marteau, ses maisons basses, le cimetière tout près : une petite chapelle crépie, au toit d'ardoise.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Daniel : « Aurélie ! Viens voir ! Je connais bien cette chapelle ! On y dépose les cercueils des gens du marais, en attendant l'enterrement. »

Aurélie : « C'est la chapelle Saint-Julien, qu'on appelle aussi des Sept-Douleurs. Elle date du XIe siècle ! De 1993 à 2021, elle a été la bibliothèque de la commune. »

Daniel : « Et juste à côté, rue de la Cure : la plus vieille maison de Bouin, d'après mon papy ! »



AURÉLIE

Une maison à encorbellement ! Son étage dépasse au-dessus de la rue. Elle date du XIVe siècle. À quoi ressemblait-elle, au Moyen Âge ?

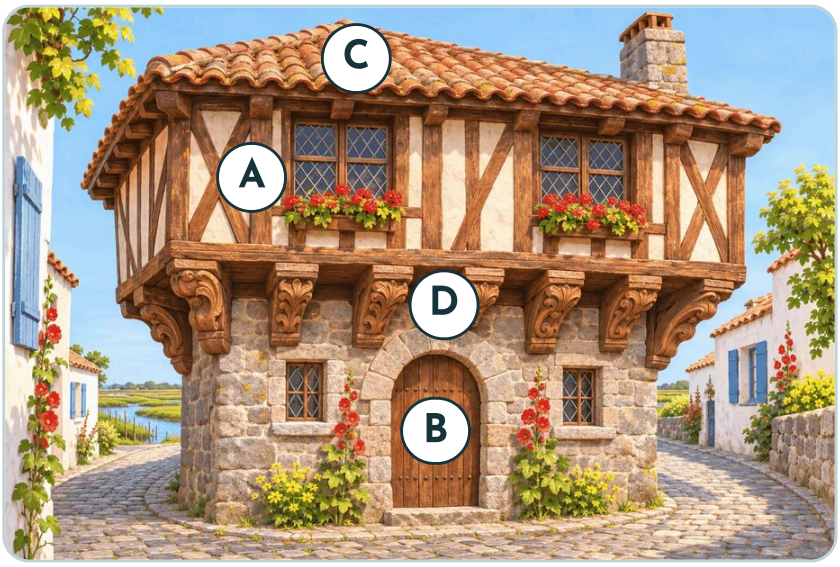
✓ LA VRAIE MAISON

Repère-la, rue de la Cure, en face de la maison médicale. Un crépi cache ses vieilles ouvertures, mais l'étage dépasse toujours ! ☐ Je l'ai trouvée.



HABILLE LA MAISON

Sur le dessin, quatre places portent une lettre. Écris à côté de chaque mot la lettre de sa place.



- **Les corbeaux** ☐
- **La porte en plein cintre** ☐
- **Le toit** ☐
- **L'étage en saillie** ☐

★ LE SECRET DE L'ÎLE

Pourquoi l'étage dépasse ? Au Moyen Âge, il y avait une bonne raison… et une raison maligne. On payait un impôt selon la place que la maison prenait : où ? Entoure : **AU SOL · EN HAUTEUR**



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Une petite console de bois sculptée. *Coche-la aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

Une maison dont l'étage dépasse au-dessus de la rue : une maison à… (14 lettres)

E							11						

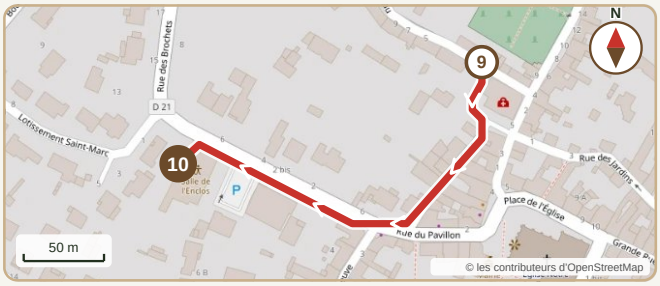
Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 11, page 31.

LIEU 10 · 1924, L'ÉCOLE DE DANIEL

10 La demeure de l'Enclos

À **200 m**, vers **l'ouest**. La rue des Brochets : une grande salle, un parking, et derrière la salle, une grande maison de maître blanche.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



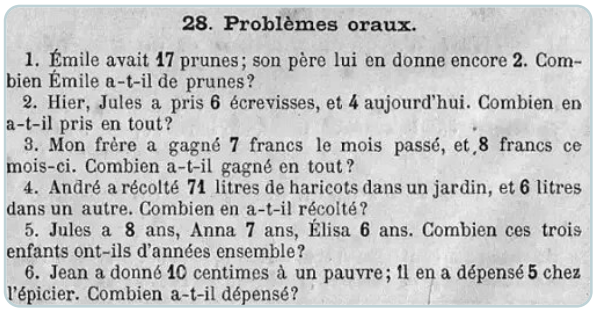
L'HISTOIRE

Daniel : « Mon école ! Elle a bien changé ! C'est l'école Saint-Georges, l'école des garçons. »

Aurélie : « Aujourd'hui, c'est l'Espace de l'Enclos. »

LES DEVOIRS DE DANIEL

Daniel : « Tu m'aides à faire mes devoirs ? Du calcul, sans téléphone, hein ! »



28. Problèmes oraux.

1. Émile avait **17** prunes ; son père lui en donne encore **2**. Combien Émile a-t-il de prunes ?
2. Hier, Jules a pris **6** écrevisses, et **4** aujourd'hui. Combien en a-t-il pris en tout ?
3. Mon frère a gagné **7** francs le mois passé, et **8** francs ce mois-ci. Combien a-t-il gagné en tout ?
4. André a récolté **71** litres de haricots dans un jardin, et **6** litres dans un autre. Combien en a-t-il récolté ?
5. Jules a **8** ans, Anna **7** ans, Élisa **6** ans. Combien ces trois enfants ont-ils d'années ensemble ?
6. Jean a donné **10** centimes à un pauvre ; il en a dépensé **5** chez l'épicier. Combien a-t-il dépensé ?

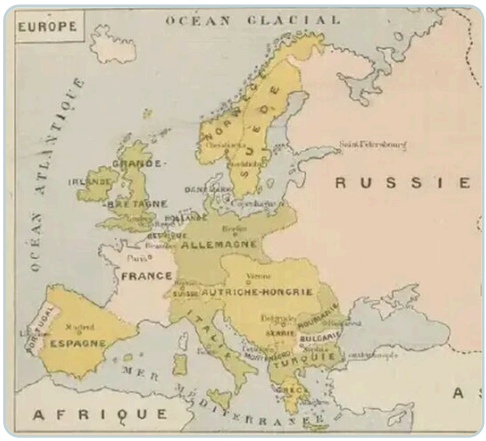
1 Le problème n° 3 du livre, juste au-dessus. ☐☐ **francs**

2 « Le saunier remplit 4 sacs de 25 kilos de sel. Combien de kilos de sel en tout ? » ☐☐☐ **kilos**

3 « Divise 5 625 par 25. » Sans calculatrice ! ☐☐☐



DANIEL
Passons à la géographie. Voici la carte de l'Europe de mon atlas. Il date d'avant la Grande Guerre.



L'atlas de Daniel, vers 1910

LE VIEIL ATLAS

Ces pays ont-ils changé depuis (de nom ou de frontières), ou sont-ils presque pareils aujourd'hui ? Entoure CHANGÉ ou PAREIL.

L'Autriche-Hongrie	CHANGÉ · PAREIL	L'Espagne	CHANGÉ · PAREIL
La Russie	CHANGÉ · PAREIL	La France	CHANGÉ · PAREIL
La Suisse	CHANGÉ · PAREIL	L'Allemagne	CHANGÉ · PAREIL
La Serbie	CHANGÉ · PAREIL	Le Portugal	CHANGÉ · PAREIL
L'Empire ottoman	CHANGÉ · PAREIL	La Roumanie	CHANGÉ · PAREIL
La Bulgarie	CHANGÉ · PAREIL	La Grèce	CHANGÉ · PAREIL



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Une petite ardoise d'écolier, et sa craie. **Daniel :** « Merci pour mes leçons ! Mais il faut que je rentre chez moi… » *Coche-la aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

Sur quoi l'écolier de 1924 fait-il ses calculs, à la craie ? (7 lettres)

A					7	

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 7, page 31.

LIEU 11 · 1885, L'ÉCOLE DES FILLES

11 La chapelle des Ursulines

À **260 m**, vers **le sud-est**. La rue des Tessiers (au Moyen Âge, la rue des tisserands) : une petite chapelle de pierre, au pignon pointu.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE



Aurélie : « Voici la chapelle des Ursulines. Elle a été construite pour l'école des filles, et bénite en 1885. En 1881, l'école comptait cent vingt élèves ! »



Daniel : « Ma voisine va à l'école des filles ! Mais ce ne sont plus les Ursulines : depuis 1903, ce sont les sœurs de Mormaison. »



DANIEL

Les Ursulines ? Des religieuses, d'un ordre fondé en 1535 en Italie, pour l'éducation des filles. Leur nom vient de sainte Ursule. Tu connais sa légende ?

LA LÉGENDE DE SAINTE URSULE

Il était une fois, il y a très longtemps, une princesse nommée Ursule, fille d'un roi de Bretagne. Son père voulut la marier à un prince qui n'était pas chrétien. Elle accepta, à deux conditions : faire d'abord un grand pèlerinage à Rome, et que le prince devienne chrétien. Elle partit avec un immense cortège : onze mille compagnes, dit la légende ! Mais au retour, à Cologne, les Huns attaquèrent : Ursule refusa d'épouser leur chef, et elle fut tuée avec ses compagnes.



AURÉLIE

Onze mille ? C'est beaucoup ! Ça me rappelle une leçon sur l'esprit critique : ne pas croire tout ce qu'on entend, chercher des preuves. Un crocodile dans les marais ? Je mène l'enquête ! On essaie ?

✗ HISTOIRE VRAIE, OU LÉGENDE ?

A-t-on des documents, des cartes, des registres ? Ou seulement une histoire qu'on se raconte ? Entoure PROUVÉ ou LÉGENDE.

Les Ursulines ont tenu l'école des filles de Bouin.	PROUVÉ · LÉGENDE
Sainte Ursule partit en pèlerinage avec onze mille compagnes.	PROUVÉ · LÉGENDE
Un crocodile vit dans les marais de Bouin.	PROUVÉ · LÉGENDE
Bouin était une île, entourée par la mer.	PROUVÉ · LÉGENDE
Gilles de Rais, dit Barbe Bleue, a vécu dans la tour du Pavillon.	PROUVÉ · LÉGENDE
Le mot salaire vient du sel.	PROUVÉ · LÉGENDE



Daniel : « Il faut toujours garder les yeux ouverts, et ne pas avaler tout rond les histoires qu'on nous raconte ! »



☐ **UN SOUVENIR REVIENT** Une petite médaille d'argent, avec une fleur de lys. *Coche-la aussi page 5.*

LE MOT DU LIEU

La princesse de la légende, qui a donné son nom aux Ursulines. (6 lettres)

3					

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 3, page 31.

LIEU 12 · LE RETOUR

12 Le Pavillon, chez Papy

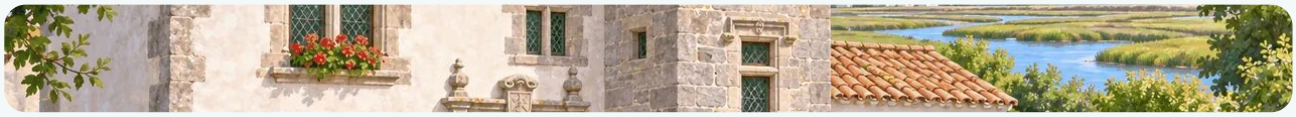
À **150 m**, vers **le nord**. Le petit raccourci en face de la chapelle mène à une place : la maison à la tour carrée.

☐ **J'y suis !**





Le lieu à trouver



L'HISTOIRE

Aurélie : « Le Pavillon ! Mon papy habite juste à côté. Regarde le toit : un ballon y tient comme par magie ! »

Daniel : « Il faut vraiment que je rentre. Je commence à m'inquiéter… »

✗ ON RACONTE LA JOURNÉE À PAPY

Papy : « De 1924 ? Sacrée histoire ! Qu'avez-vous appris aujourd'hui ? » *Entoure le bon mot.*

« Bouin, qu'on appelle Bougne en patois, est une ancienne … »	forêt · île · montagne
« Sous la salle des mariages de la mairie, il y avait une … »	geôle · cave · cuisine
« Bouin s'est enrichie grâce à l'or blanc : le … »	sucre · lait · sel
« En face de la gare, il y avait une … qui a brûlé en 1925. »	école · minoterie · chapelle
« Le … vient d'Amérique du Sud : on l'a fait venir pour sa fourrure. »	canard · corbeau · ragondin
« Rue de la Cure, la plus vieille maison du bourg est une maison à … »	encorbellement · colombier · étages

LE MOT DU LIEU

Là où l'on achète aux marchands des légumes, des fruits, du poisson. Le É s'écrit E dans la phrase. (6 lettres)

M					12

Recopie la lettre de la case grise dans la case n° 12, juste en dessous.

★ LE SECRET DE L'ÎLE

La tour de Barbe Bleue. La tour carrée du Pavillon porte le nom d'un seigneur de l'île, au XVe siècle, devenu un personnage de conte terrible. Gilles de Rais, seigneur de Bouin, est resté dans les mémoires sous le surnom de Barbe… | | | | | |



PAPY

Quelle aventure ! C'est vrai que l'histoire de notre île est peu commune. Et ces lettres que vous avez gagnées en chemin, qu'est-ce qu'elles disent ?

CE QUI MANQUE PRÈS DE L'ÉGLISE

*Recopie toutes les lettres grises que tu as gagnées : chacune va dans la case qui porte son numéro. La case **?** n'est donnée par aucun lieu : à toi de deviner la lettre qui manque !*

LÀ OÙ DANIEL A TRAVERSÉ LE TEMPS, EN TROIS MOTS

1	2	3	4	5	6	7

8	9	10	11	12	?

Coup de pouce : le dernier mot commence par H. C'est un grand toit, où l'on fait le marché…



Daniel : « Sous les Halles ! Mais oui ! C'est ça qui manque à côté de l'église : les Halles ! Ce matin, en allant à l'école, je suis passé dessous, au marché… »



Papy : « Les Halles ont été construites en 1853, et démolies dans la deuxième moitié du XX^{e} siècle. Il ne reste que la place. Et sous les Halles, Daniel, qu'as-tu fait ? »

? LE DRÔLE DE FRUIT



Daniel : « Un marchand venu de très loin m'a fait goûter un drôle de fruit. Je n'en avais jamais vu : marron et tout poilu dehors, vert dedans, avec plein de petits grains noirs. »

Quel est ce drôle de fruit ? Colorie le bon rond.



La noix de coco ◯



L'avocat ◯



Le kiwi ◯

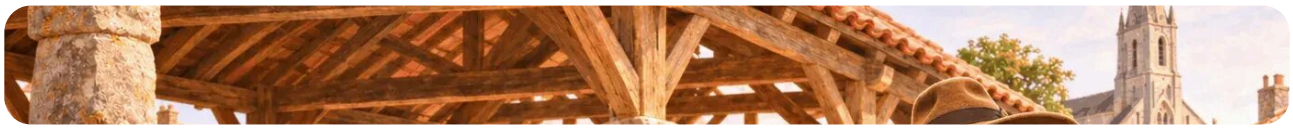


La châtaigne ◯

N OÙ ÉTAIENT LES HALLES ?



Papy : « Ce fruit, j'en ai plein ma treille ! Si tu en manges un là où étaient les Halles, tu retourneras peut-être dans ton époque. »



Daniel le sait : **juste à côté de l'église** ! Suis avec lui le chemin rouge : la rue du Pavillon, puis le passage le long de l'église, jusqu'au **parking**.

☐ **J'y suis, avec Daniel !**



LA FIN DE L'HISTOIRE

Daniel rentre en 1924

Là où étaient les Halles, Daniel croque dans le drôle de fruit. Une petite lumière dorée l'entoure, de plus en plus fort… et il n'est plus là.





AURÉLIE

Daniel ? Daniel ? Je crois que ça a marché !



PAPY

Oui, j'en ai bien l'impression. Bien joué, ma petite fille, je suis fier de toi. Pour te récompenser : la recette des crêpes de Mamie !

LES CRÊPES MARAÎCHINES DE MAMIE

Pour 5 grosses crêpes :

250 g de farine
3 œufs · 40 cl de lait
2 cuill. à soupe de sucre
1 pincée de sel
750 g de saindoux ou d'huile, pour la cuisson
Un saladier, une poêle creuse

1. La farine dans le saladier, un puits au milieu : les œufs, le sel, le sucre. Mélange, verse le lait peu à peu. Laisse reposer 1 heure.
2. **Avec un adulte** (la graisse chaude, ça brûle !) : fais fondre le saindoux dans la poêle creuse.
3. Une louche de pâte, en faisant des cercles. 3 minutes, puis on retourne avec deux fourchettes.
4. Bien dorée ? On égoutte sur du papier, on saupoudre de sucre… et on se régale !

LE GARÇON DE 1924 · UN PARCOURS NATURE ET PATRIMOINE

Diplôme de gardien des souvenirs de l'île

pour avoir rendu à Daniel ses souvenirs

Décerné à _____ **le** _____

J'ai colorié ☐ ☐ grains de sel sur 30.



Aurélie et Daniel

À COCHER EN CHEMIN… OU À LIRE EN RENTRANT

Le carnet du naturaliste

Bouin était une île : tout autour, la mer a laissé des prés salés, des polders, des marais salés et doux. Voici leurs habitants. Chaque fois que tu en vois un, en vrai, coche « Je l'ai vu ».

1 LES PRÉS SALÉS ET LES VASIÈRES



Le grand gravelot
Environ 19 cm
☐ Je l'ai vu



Le courlis cendré
Environ 55 cm
☐ Je l'ai vu



Le pluvier argenté
Environ 30 cm
☐ Je l'ai vu



Le bécasseau variable
De 16 à 22 cm
☐ Je l'ai vu



Le tadorne de Belon
Environ 60 cm
☐ Je l'ai vu



La bernache cravant
Environ 60 cm
☐ Je l'ai vu



La salicorne
De 10 à 40 cm
☐ Je l'ai vu



L'obione
Jusqu'à 80 cm
☐ Je l'ai vu



L'œdipode des salines
Environ 2 cm
☐ Je l'ai vu



Le faucon pèlerin
De 35 à 50 cm
☐ Je l'ai vu

2 LES POLDERS, GAGNÉS SUR LA MER



La gorgebleue à miroir
Environ 14 cm
☐ Je l'ai vu



Le busard cendré
Environ 45 cm
☐ Je l'ai vu



Le lépidure
Environ 3 cm
☐ Je l'ai vu



Le leste à grands stigmas
Environ 4 cm
☐ Je l'ai vu

LE SAVAIS-TU ?

Le grand gravelot. Il court, s'arrête net, picore, puis repart en courant : on dirait un jouet mécanique !

3 LE MARAIS SALÉ



L'avocette élégante
Environ 45 cm
☐ Je l'ai vu



L'échasse blanche
Environ 37 cm
☐ Je l'ai vu



La barge à queue noire
Environ 40 cm
☐ Je l'ai vu



Le chevalier gambette
Environ 28 cm
☐ Je l'ai vu



Le canard souchet
Environ 48 cm
☐ Je l'ai vu



La renoncule à feuilles d'ophioglosse
De 10 à 40 cm
☐ Je l'ai vu

4 LE BOCAGE, SUR LES TERRES HAUTES



Le chevreuil
Environ 70 cm au garrot
☐ Je l'ai vu



La salamandre tachetée
De 15 à 20 cm
☐ Je l'ai vu



Le circaète Jean-le-Blanc
Environ 65 cm
☐ Je l'ai vu

LE SAVAIS-TU ?

L'échasse blanche. Pour sa taille, elle a les plus longues pattes de tous les oiseaux d'ici. L'hiver, elle part en Afrique.

LE SAVAIS-TU ?

La bernache cravant. Elle arrive chaque automne de Sibérie, à plus de 4 000 km d'ici.

5 LE MARAIS DOUX ET SES ÉTIERS



Le vanneau huppé
Environ 30 cm
☐ Je l'ai vu



Le bruant des roseaux
15 à 16 cm
☐ Je l'ai vu



Le hibou des marais
Environ 38 cm
☐ Je l'ai vu



Le campagnol amphibie
Environ 20 cm
☐ Je l'ai vu



La gratiole officinale
De 15 à 60 cm
☐ Je l'ai vu



Le lièvre d'Europe
Environ 60 cm
☐ Je l'ai vu



Le busard des roseaux
Environ 50 cm
☐ Je l'ai vu



La pipistrelle
Environ 20 cm d'envergure
☐ Je l'ai vu



L'écrevisse de Louisiane
Environ 12 cm
☐ Je l'ai vu



La carpe
De 30 à 80 cm
☐ Je l'ai vu

LE SAVAIS-TU ?

Le vanneau huppé. Au printemps, il fait des acrobaties en vol en criant « pi-ouit ! ». Le bruit de ses larges ailes rappelle celui d'un van, le panier à vanner le grain : d'où son nom.

LE SAVAIS-TU ?

Le busard des roseaux. Il plane au ras des prés, les ailes en V, pour surprendre les campagnols.

LE SAVAIS-TU ?

L'écrevisse de Louisiane. Venue d'Amérique, elle creuse des terriers dans les berges des étiers et des fossés.

LE SAVAIS-TU ?

La pipistrelle. Cette petite chauve-souris chasse la nuit au-dessus des étiers : elle peut avaler des centaines de moustiques en une soirée.

MON BILAN DE NATURALISTE

J’ai coché ☐☐ habitants sur 33.

MA FICHE À MOI

Choisis ton habitant préféré du marais, dessine-le, et remplis sa fiche comme un vrai naturaliste.

MON DESSIN

Je m’appelle : _____

On me reconnaît : _____

Je vis : _____

Le savais-tu ? _____

Pour l’adulte : Pour observer les oiseaux sans les déranger : on reste sur les chemins et les digues, on parle doucement, et une paire de jumelles fait des merveilles.

SEULEMENT À LA FIN ! LE LIVRET SE LIT À L'ENVERS ICI.

Les solutions

Avant de partir (page 4)

Le secret : l'île DORÉE ! Peut-être à cause du sel, qui a fait sa fortune, ou de ses champs de blé.

1. La mairie (pages 6-7)

Le blason : B, comme Bouin.

Le mot caché : une GEÔLE, une petite prison ! Avant la Révolution, la mairie était le présidial : la salle où l'on rendait la justice au nom du roi. La geôle existe toujours, sous la salle des mariages.

Le mot : GEÔLE : le L va dans la case 5.

2. L'église (pages 8-9)

Le clocher : 51 mètres, d'après la plaque. Un livret de la mairie dit « près de 50 mètres » : c'est la plaque qui a raison !

Le vitrail : le n° 6, sainte Marie-Euphrasie Pelletier, côté nord. Le blason de Bouin est dans la rosace, en haut : un écusson rouge avec un bateau.

Le mot : BLASON : le S va dans la case 1.

3. La médiathèque (pages 10-11)

Le secret : SIX mois pour la Bretagne, six mois pour le Poitou, depuis l'an 1000 environ. Chacun avait son juge, le sénéchal : celui du Poitou habitait le Grand Logis, celui de Bretagne la Grande Rue.

Le livre, dans l'ordre de la page : 4 · 1 · 6 · 2 · 5 · 3. En 567, le raz-de-marée ; en 813, les pirates ; vers l'an 1000, le Poitou et la Bretagne ; en 1741, le record de sel ; en 1799, le tremblement de terre ; en 1837, le pont du Fresne.

Le mot : SÉNÉCHAL : le H va dans la case 8.

4. Le Bois Tenêt (pages 12-13)

Les messages : avec la position des ailes des moulins ! On arrêtait les ailes dans une certaine position, et de loin, on comprenait le message.

Le mot : MOULIN : le O va dans la case 2.

5. L'asile (pages 14-15)

La pierre : 1892. « Asile Sainte-Marie-Madeleine, fondé pour les vieillards, année 1892. »

Les inventions : le papier, en Chine, il y a plus de 2 000 ans ; les lunettes, en Italie, au XIII^e^ siècle ; la montre de poche, vers 1500 ; le vélo (la draisienne, sans pédales), en 1817 ; le téléphone, en 1876 (il est arrivé à Bouin en 1903) ; la télévision en couleur, en 1951 aux États-Unis, en 1967 en France.

Le mot : ASILE : le A va dans la case 9.

6. L'ancienne gare (pages 16-17)

La carte postale, ligne par ligne : 2 · 7 · 4, puis 6 · 9 · 1, puis 8 · 3 · 5. En haut, sa légende disait : « Bouin (Vendée), gare et minoterie ».

La farine, dans l'ordre de la page : 3 · 5 · 1 · 4 · 2. (les meules à main, le moulin à sang, à eau, à vent, puis l'usine).

Le mot de Daniel : une MINOTERIE. Elle a brûlé en 1925, un an après l'époque de Daniel.

Le mot : MINOTERIE : le E va dans la case 6.

7. La Salorge (pages 18-19)

Les silhouettes : 1 C, la chauve-souris (la pipistrelle chasse les moustiques au-dessus des étiers) ; 2 D, le lapin ; 3 A, le busard des roseaux, qui plane au ras des prés ; 4 B, l'écrevisse.

Qui suis-je ? Le canard, l'anguille, le ragondin, le corbeau. Le ragondin vient d'Amérique du Sud : on l'a fait venir pour sa fourrure.

Le mot : SALORGE : le S va dans la case 4.

8. Le marais (pages 20-23)

Les objets : la yole, en bas à gauche, dans les roseaux ; la ningle, couchée au milieu, le long du talus ; la fraye, contre la cabane ; la foëne, plantée dans la boue, en bas à droite.

Le souvenir : la yole, la ningle, la foëne (on dit aussi la fouine), la fraye.

Le secret : du SEL ! Le salarium, c'était l'argent du sel : il a donné notre mot « salaire ». En 1741, Bouin a fait la plus grosse récolte de son histoire.

Fleur ou gros sel : F, G, F, G, G, F. **Le marais :** l'étier C, le réservoir E, les bassins A, les œillets D, la salorge B. **La récolte :** 7 cristaux.

Le mot : NINGLE : le L va dans la case 10.

9. La chapelle (pages 24-25)

La maison : le toit C, l'étage en saillie A, les corbeaux D (ils portent l'étage ; leur nom vient de l'oiseau), la porte en plein cintre B (arrondie, en demi-cercle).

Le secret : AU SOL ! En élargissant l'étage, on gagnait de la place sans payer plus. Mais les rues devenaient sombres, et le feu passait facilement d'une maison à l'autre.

Le mot : ENCORBELLEMENT : le premier L va dans la case 11.

10. L'Enclos (pages 26-27)

Les devoirs : 15 francs (7 + 8) ; 100 kilos (4 × 25) ; 225 (25 × 225 = 5 625).

L'atlas : presque pareils : l'Espagne, la Suisse, le Portugal. Tous les autres ont changé : l'Autriche-Hongrie a disparu en 1918, l'Empire ottoman en 1922.

Le mot : ARDOISE : le S va dans la case 7.

11. Les Ursulines (pages 28-29)

Prouvé : l'école des Ursulines, l'île, le mot salaire. **Légende ou rumeur :** les onze mille compagnes (une erreur de lecture d'une très vieille inscription), le crocodile (ni photo, ni empreinte), Barbe Bleue dans la tour (le Pavillon n'existait pas encore).

Le mot : URSULE : le U va dans la case 3.

12. Le Pavillon (pages 30-32)

Le secret : Barbe BLEUE ! Gilles de Rais a été seigneur de Bouin au XV^e^ siècle, mais il n'est jamais venu dans la tour : le Pavillon a été construit après lui.

La journée : île, geôle, sel, minoterie, ragondin, encorbellement. **Le mot :** MARCHÉ : le E va dans la case 12.

La phrase : SOUS LES HALLES ; il fallait deviner le dernier S.

Le fruit : le KIWI ! En 1924, personne n'en avait vu à Bouin : il n'est arrivé dans nos jardins que vers 1970. C'est le souvenir mystère : coche-le page 5 !

Les Halles se dressaient tout contre l'église, à la place du parking.

Une aventure imaginée par les élus de Bouin, les élèves de l'école Jeanne-d'Arc et Challans Gois Communauté.

LIVRET-JEU · PARCOURS NATURE & PATRIMOINE

Le garçon de 1924

BOUIN

Ce matin, devant l'église de Bouin, Aurélie rencontre Daniel, un garçon de son âge… qui vit en 1924 ! Et il ne se souvient plus de rien.

Avec eux, parcours douze lieux de l'île, de la mairie au marais : des jeux, des énigmes, des souvenirs à rendre à Daniel… et à chaque lieu, une lettre pour l'aider à rentrer chez lui.



12 lieux | **2,7 km** à pied | **2 h** à **2 h 30**

dès **8 ans**, avec un adulte | un crayon suffit

Le parcours existe aussi sur téléphone, avec ses jeux à toucher et à glisser : scanne le code, ou rends-toi sur **parcours-challansgois.netlify.app**. Tu y trouveras aussi les aventures des autres communes de Challans Gois.

Challans Gois Communauté

Réalisé par le service des sports de Challans Gois Communauté, en lien avec les élus, les habitants et l'école Jeanne-d'Arc de Bouin.